

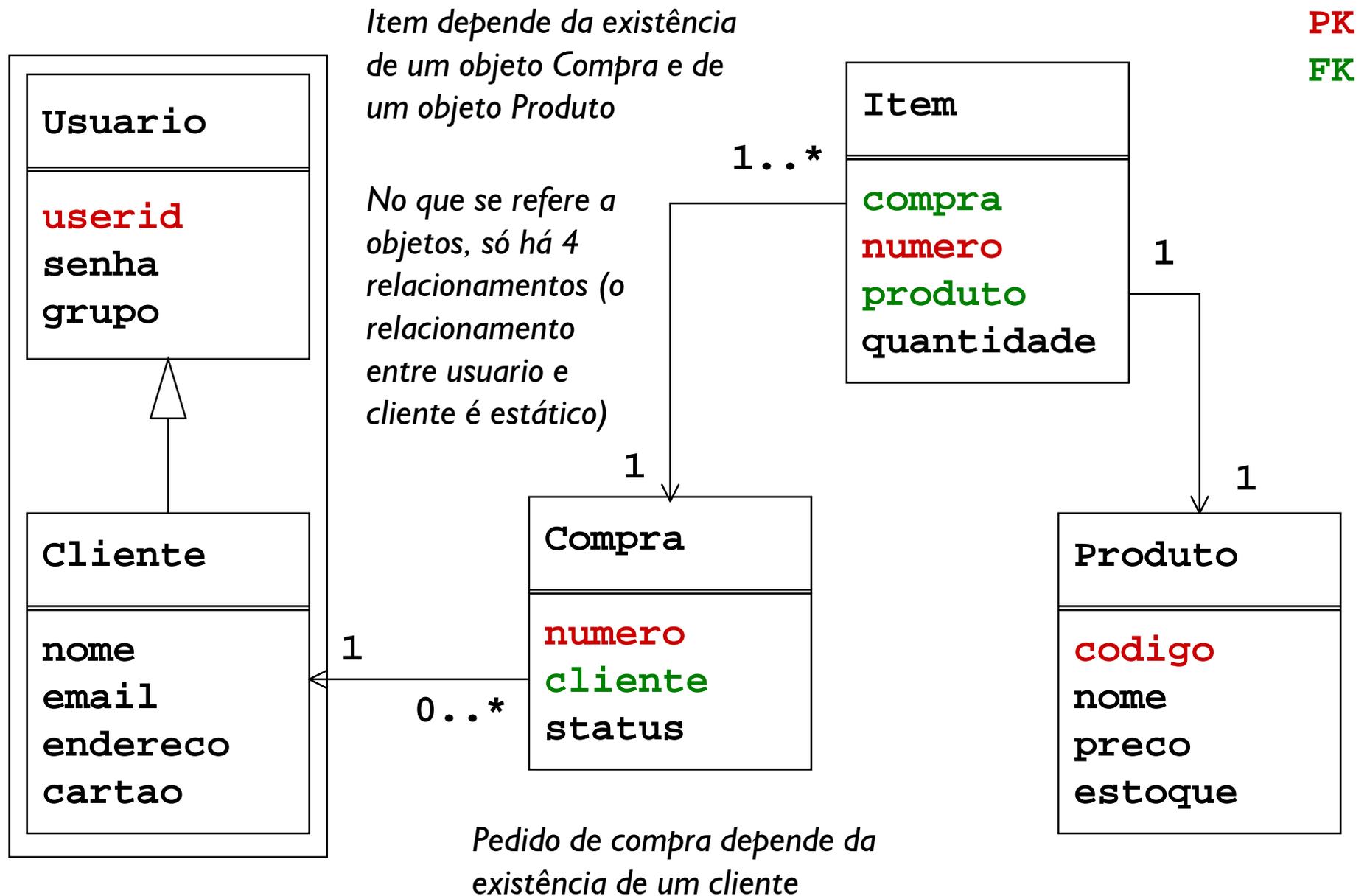
Java 2 Enterprise Edition

15
**Uma aplicação
J2EE completa**

Helder da Rocha
www.argonavis.com.br

- *O objetivo deste módulo é construir e implantar uma aplicação J2EE completa*
- *Inicialmente, será mostrada como exemplo uma aplicação consistindo de vários beans, JSPs e servlets usando serviços de transações e segurança*
 - *A aplicação utiliza alguns padrões de projeto J2EE*
 - *Todos os passos de compilação e montagem estão embutidos no build.xml*
- *Diferentemente dos outros exemplos do curso, estas aplicações utilizarão o banco HSQLDB, que é o banco nativo do JBoss*

Aplicação exemplo: relacionamentos



Aplicação exemplo: tabelas no banco (I)

```
create table produtos (  
    id integer primary key,  
    nome varchar(64),  
    preco numeric(10,2),  
    qte integer  
);  
  
create table usuarios (  
    id varchar(8) primary key,  
    senha varchar(16),  
    grupo varchar(16)  
);  
  
create table clientes (  
    id varchar(8) primary key,  
    nome varchar(64),  
    email varchar(64),  
    endereco varchar(256),  
    cartao varchar(16),  
    constraint fk_usuario foreign key (id)  
        references usuarios(id)  
);
```

Aplicação exemplo: tabelas no banco (2)

```
create table compras (  
    id integer primary key,  
    cliente varchar(8),  
    status varchar(16),  
    constraint fk_cliente foreign key (cliente)  
        references clientes(id)  
);
```

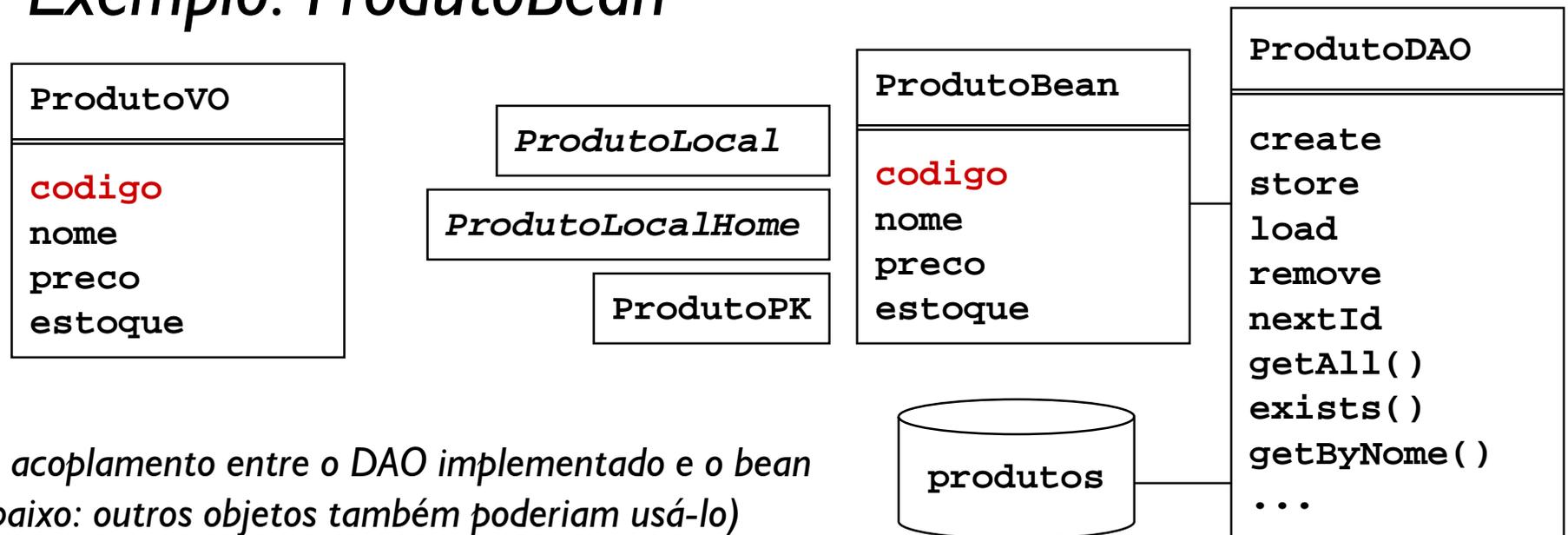
```
create table itens (  
    id integer primary key,  
    compra integer,  
    produto integer,  
    qte integer,  
    constraint fk_compra foreign key (compra)  
        references compras(id),  
    constraint fk_produto foreign key (produto)  
        references produtos(id)  
);
```

*Poderia ser melhor implementado
com PK composta de compra + id*



Aplicação exemplo: entity beans

- Cada entity bean (BMP) possui
 - Um par de *interfaces locais* e uma classe *PK*
 - Um *Value Object*: objeto serializável que pode armazenar seu estado (também chamado de *Data* ou *Transfer object*)
 - Um *DAO*: objeto que encapsula a lógica de persistência e é chamado a partir dos métodos callback do bean
- Exemplo: *ProdutoBean*

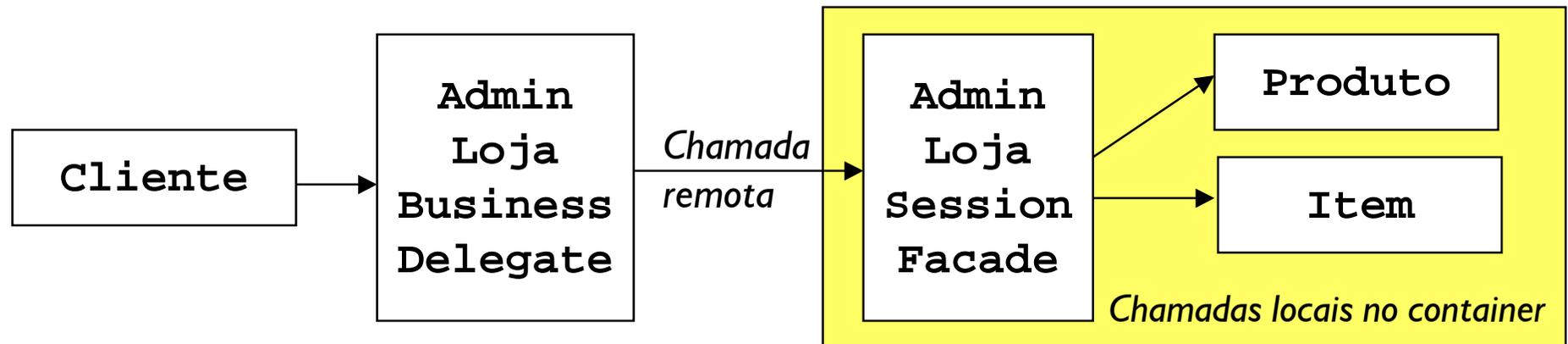


Aplicação exemplo: session beans

- *Session beans implementam todas as operações da aplicação. Três são fachadas:*
 - ***AdminLojaSessionFacade***: operações de administração da loja: criar produtos, aumentar estoque, etc. (Stateless)
 - ***LoginSessionFacade***: operações de autenticação, criação e alteração de clientes cadastrados. (Stateless)
 - ***LojaSessionFacade***: representa a sessão de um cliente fazendo compras na loja (Stateful)
- *Parte de LojaSessionFacade é um carrinho de compras, que é implementando em outro bean*
 - ***CarrinhoSession***: contém operações do carrinho de compras (Stateful)

Aplicação exemplo: fachadas

- Os *session beans* isolam o cliente da lógica de negócios (*entity beans*) implementando todas as operações
 - São acessados remotamente pelos clientes, portanto, têm um par de interfaces remotas
- Cada bean que implementa operações de fachada possui um *Business Delegate*, que isola o cliente da tecnologia usada na implementação da aplicação
 - Cliente não recebe exceções EJB ou sequer precisa saber da API `javax.ejb`. *Business Delegate* captura essas exceções e as inclui em exceções da aplicação (`LojaException`)



Aplicação exemplo: message-driven beans

- A aplicação possui três MDBs
 - **ControleEstoqueMDB**: recebe pedidos para aumentar o estoque. Os pedidos chegam em uma fila usada pelo `AdminLojaSessionFacade` no método `solicitarCompra()`
 - **ProcessarCompraMDB**: recebe dados de uma compra e os utiliza para processá-la (verificar cartão de crédito, etc.) depois, altera o status da compra (para concluído ou suspenso) e passa as informações para o `MailerMDB`
 - **MailerMDB**: usa a API `JavaMail` para enviar um e-mail ao cliente informando se seu pedido foi processado ou não.

Aplicação exemplo: Service Locator

- *A aplicação isola os beans e clientes (delegates) de precisarem usar a API JNDI oferecendo métodos utilitários que devolvem beans, filas, conexões de bancos de dados e variáveis de ambiente*
 - *Foi implementado um único ServiceLocator genérico (não um por bean - que é uma outra estratégia)*
 - *No ServiceLocator genérico, os métodos requerem que se passe o caminho JNDI dos objetos a serem localizados*
- **Métodos**
 - `java.sql.Connection` **`findJDBCConnection`**(nome)
 - `javax.jms.Connection` **`findDefaultJMSConnection`**()
 - `javax.jms.Queue` **`findJMSQueue`**(nome, nomeAlternativo)
 - `javax.ejb.EJBHome` **`findRemoteEJB`**(nome, classe)
 - `javax.ejb.EJBLocalHome` **`findLocalEJB`**(nome)
 - `java.lang.Object` **`findEnvEntry`**(nome)

Aplicação exemplo: camada Web

- *A camada Web da aplicação exemplo usa três servlets controladores e comandos*
 - *FrontController & Command pattern*
- *Também usa os Value Objects da aplicação EJB como View Helpers (para preencher os JSPs) e uma pequena tag library*
- *Os servlets são clientes e interagem com os Business Delegates*
- *Não foi usada autenticação Web*
 - *Usamos autenticação EJB através do LoginBusinessDelegate*

Como implantar e executar

- 1. Verifique a configuração do seu ambiente inspecionando o arquivo *build.properties*
- 2. Crie primeiro as tabelas usando
 - > *ant create-table*
- 3. Depois monte a aplicação com
 - > *ant deploy*
- 4. Para executar os clientes EJB, use
 - > *ant run.all.test.clients*
- 5. Para acessar a aplicação via Web, use o browser
 - *http://localhost:8080/loja/*
 - Cadastre primeiro um usuário do tipo admin para criar alguns produtos.
 - Inicie o James ou outro servidor de e-mail local.
- Gere documentação (no diretório docs) usando
 - > *ant generate-docs*

- Neste exercício você vai implementar uma parte da aplicação demonstrada em sala de aula.
 - Use e configure seus *build.xml* para que você possa compilar e verificar os arquivos gerados continuamente, perdendo menos tempo com depurações complicadas.
 - Use os arquivos e estrutura de pacotes fornecida!
- O exercício consiste de duas partes:
 - 1. Criação de uma aplicação EJB usando um Entity Bean (BMP), um Session Bean e um Message-driven bean
 - 2. (se der tempo*) Adaptação da aplicação acima para a Web usando JSP, servlets e custom tags. Neste exercício, parte do código já está pronto.

* Se o tempo for curto, use a implementação pronta e integre-a à aplicação EJB

Parte I - Exercício I

- *a) Crie um Entity Bean com interfaces locais que esteja sincronizado com os dados da tabela de produtos do banco.*
 - *Não coloque código JDBC no bean. Use o DAO fornecido com métodos create/load/store/remove e chame os métodos do DAO de dentro do bean.*
 - *Use também ProdutoVO (value object) para transferir dados. O DAO preenche esse bean e o EJB pode recebê-lo como parâmetro ou retorná-lo em seus métodos.*
- *(b) Configure o seu ejb-jar e use o verifier para validar o seu EJB-JAR (use a tarefa do Ant).*
- *(c) Se tudo estiver OK, faça deploy e observe eventuais erros.*
- *(d) Escreva um cliente simples para testar o seu EJB*
 - *Para isto, registre (no ejb-jar.xml) e use também um par de interfaces remotas (somente com esta finalidade)*

Parte I - Exercício 2

- *a) Implemente as operações abaixo (definidas na classe AdminLojaBusinessDelegate) em um session bean. Faça com que o BD localize e chame os métodos do session bean*
 - *criarProduto(String nome, BigDecimal preco): String*
 - *removerProduto(String codigo)*
 - *ProdutoVO[] listarProdutos()*
 - *solicitarCompra(String codigo, int quantidade)*
 - *esvaziarEstoque(String codigo)*
- *b) Acesse o EJB de produto através de uma interface local.*
 - *Implemente os métodos acima usando Produto*
 - *Não se esqueça de configurar no ejb-jar.xml as referências para o produto a partir do outro bean.*
 - *Mapeie referências locais a nomes JNDI reais no arquivo jboss.xml.*
 - *Use, se desejar, o service locator fornecido.*
- *c) Use o cliente fornecido para testar a aplicação*

Parte I - Exercício 3

- *a) Crie um MDB (ControleEstoqueMDB) que receba pedidos de aumento de estoque assíncronamente através da escuta de uma fila JMS (use queue/testQueue).*
 - *A mensagem enviada deve conter o código do produto e a quantidade desejada. O MDB deve, então, localizar o bean (Produto) e fazer a alteração.*
 - *Configure o bean no ejb-jar.xml, verifique e faça o deployment.*
 - *Não se esqueça de registrar os nomes JNDI globais de todos os beans, filas e bancos de dados no jboss.xml.*
- *b) Altere o método solicitarCompra para que ele em vez de alterar o produto diretamente, envie para a fila onde está cadastrado o MDB para que ele leia e processe o pedido.*
- *c) Rode o cliente e teste a aplicação.*

- *Objetivo: adaptar a aplicação anterior para que funcione também via Web.*
- *a) Use os três custom tags fornecidos (que já são automaticamente compilados e empacotados pelo Ant) no classpath do WAR, os JSP que estão praticamente prontos (falta só as chamadas nos formulários e links), o servlet e os comandos.*
- *b) preencha os comandos com chamadas ao BusinessDelegate para que a aplicação funcione na Web,*
- *c) defina o fluxo de controle da aplicação no mapping.xml,*
- *d) empacote o WAR e configure o web.xml com referências para os EJBs, em um EAR e faça o deployment.*

Não havendo tempo, pegue a parte Web pronta da solução e integre-a com sua aplicação

Exercícios extras (para turmas avançadas)

- 1. Converta a aplicação da parte I em CMP
- 2. (na aplicação exemplo) Inclua todo o processo de compra em uma transação distribuída para que, se o usuário cancelar o processo em qualquer etapa, quaisquer tabelas criadas sejam destruídas
 - *Jamais deve restar na tabela compras registros com status "Iniciado"*
- 3. (na aplicação exercício) Implemente autenticação e autorização na aplicação e defina privilégios de administrador aos métodos que alteram os dados da aplicação.
- 4. (na aplicação exemplo) Inclua o processo de compra, inclusive a parte assíncrona (MDB) em uma transação distribuída e garanta que pedidos rejeitados (status: "Suspenso") sejam desfeitos
- 5. Converta a aplicação exemplo em CMP com CMR

helder@argonavis.com.br

www.argonavis.com.br