

12

Transações

- *Este módulo explora os principais assuntos relativos ao controle de transações em aplicações EJB*
 - *Transações ACID*
 - *Controle de transações em Entity Beans, Session Beans e Message-driven beans*
 - *Formas de controle de transações em EJB: Bean-Managed Transactions (BMT) e Container-Managed Transactions (CMT)*
 - *Transações iniciadas pelo cliente*
 - *Atributos de escopo e propagação de transações*
 - *Níveis de isolamento em JDBC para transações*
- *São explorados também*
 - *Relacionamento entre exceções e transações*

O que são transações?

- *Transações são uma técnica para simplificar a programação de aplicações*
 - *Programador não precisa se preocupar com recuperação de falhas e programação para sistemas multiusuário*
- São **unidades atômicas** de procedimento
 - *Sistema de transações garante que o procedimento ou termina com sucesso ou é completamente desfeita*
- *Suporte a transações é um componente essencial da arquitetura EJB*
 - *Programador EJB pode escolher entre duas formas de demarcação de transações: **explícita**, ou programática (Bean-Managed - **BMT**), e **implícita**, ou declarativa (Container-Managed - **CMT**)*

Commit e Rollback

- Uma transação engloba uma **unidade de trabalho**.
 - Durante o processo, várias **sub-operações** são realizadas e resultados temporários são obtidos.
 - No final, a transação é cometida (isto é o **commit**) e o resultado final é feito **durável** se cada sub-operação funcionar com sucesso.
 - Caso alguma sub-operação falhe, um processo para reverter as alterações temporárias realizadas é iniciado. Isto é o **rollback**, e os dados envolvidos voltam aos estados que tinham antes do início da transação



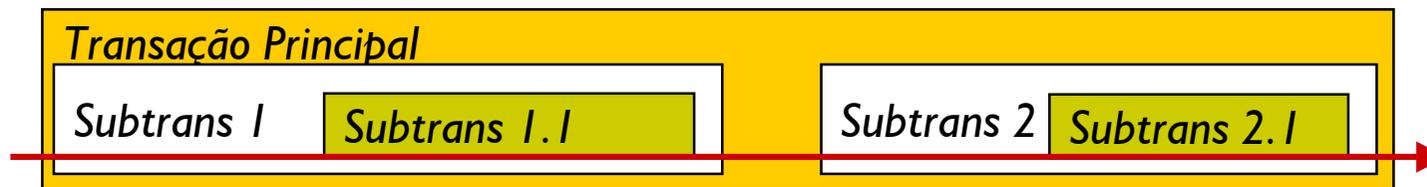
Transações são Ácidas!

- **ACID** - características essenciais de uma transação: ela deve ser **A**tômica, **C**onsistente, **I**solada e **D**urável
- **Atômica**
 - Garante que todas as operações sejam tratadas como uma única unidade de trabalho. Todas as tarefas de uma unidade transacional devem funcionar sem erros ou todo o processo é revertido.
- **Consistente**
 - O estado do sistema após uma transação deve manter-se consistente (transações devem englobar processos de negócio completos)
- **Isolada**
 - Transação deve poder executar sem interferência de outros processos. Isto é possível utilizando sincronização.
- **Durável**
 - Dados alterados durante a transações devem ser guardados em meio persistente até que a transação complete com sucesso

Modelos transacionais

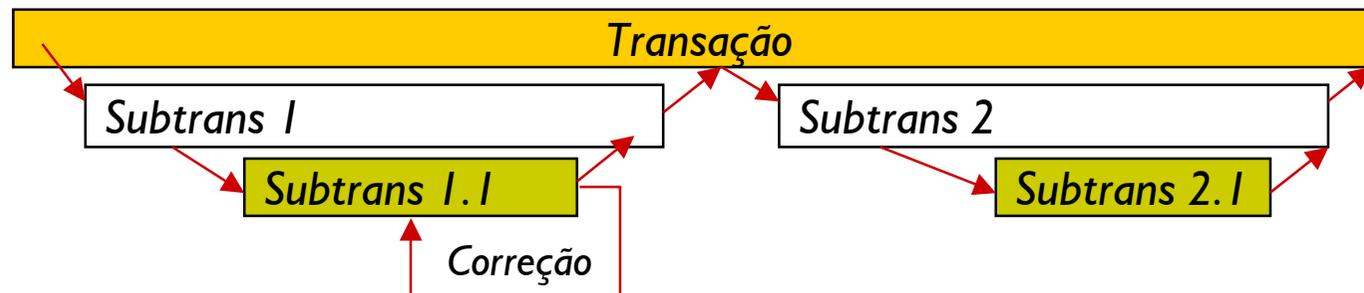
- *Flat transacions*

- *Resultado "tudo ou nada": Se qualquer operação da seqüência falhar, operação inteira é abortada*



- *Nested transactions*

- *Sub-transações são executadas separadamente e podem ser corrigidas e re-tentadas sem afetar o resultado final*

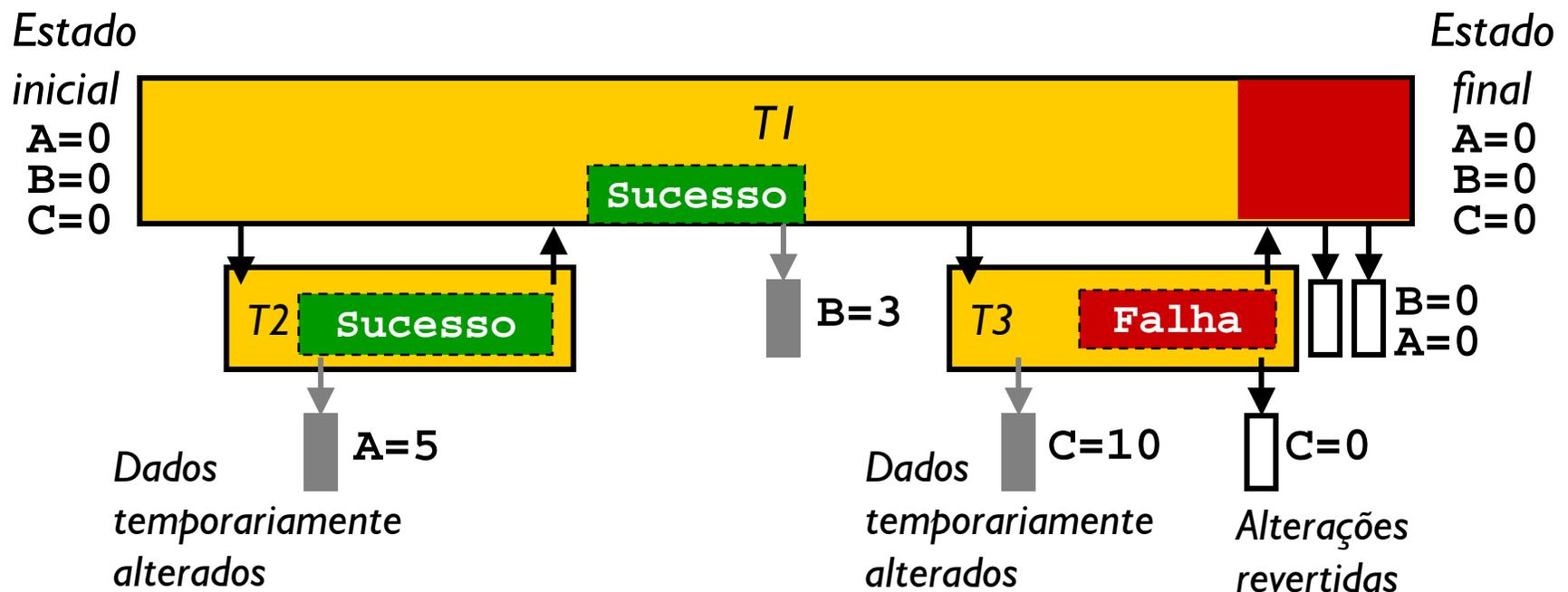


- *Chained transactions*

- *Transações executam em etapas reversíveis (na falha, volta-se a um ponto previamente definido)*

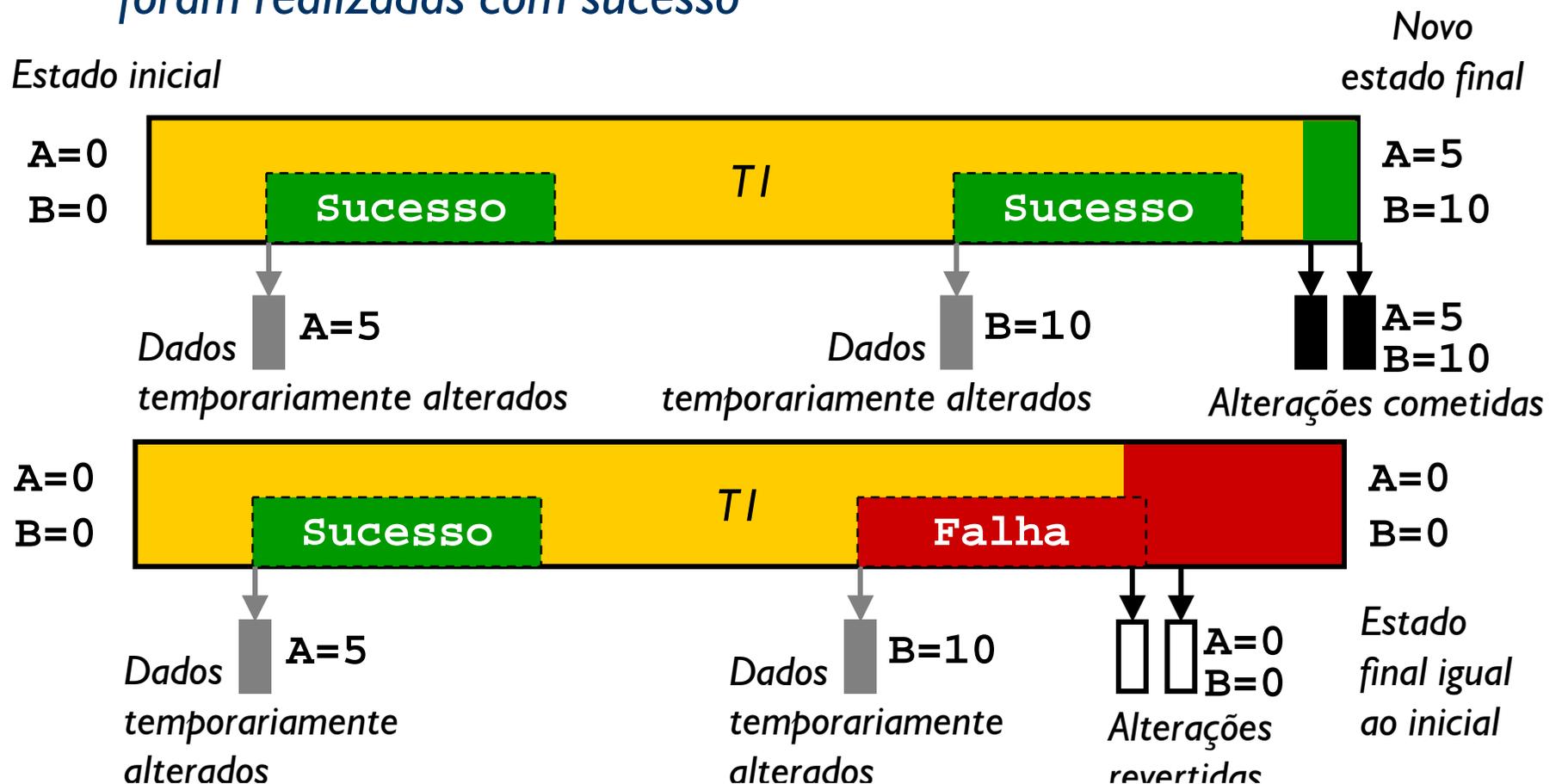
Nested Transactions

- *Transações novas podem ocorrer no contexto de outras transações existentes*
 - *Se uma sub-transação falhar, ela pode tentar se recuperar e impedir que a transação principal falhe*
 - *Se ela não conseguir se recuperar, e causar o rollback da transação principal, todas as transações e sub-transações iniciadas no contexto da transação principal são desfeitas*



Flat Transactions

- Neste modelo, as operações ocorrem na mesma dimensão. Se alguma delas falhar, todo o processo falha e é revertido
 - Operações chamadas são incluídas na transação
 - As alterações só são cometidas depois que todas as operações foram realizadas com sucesso

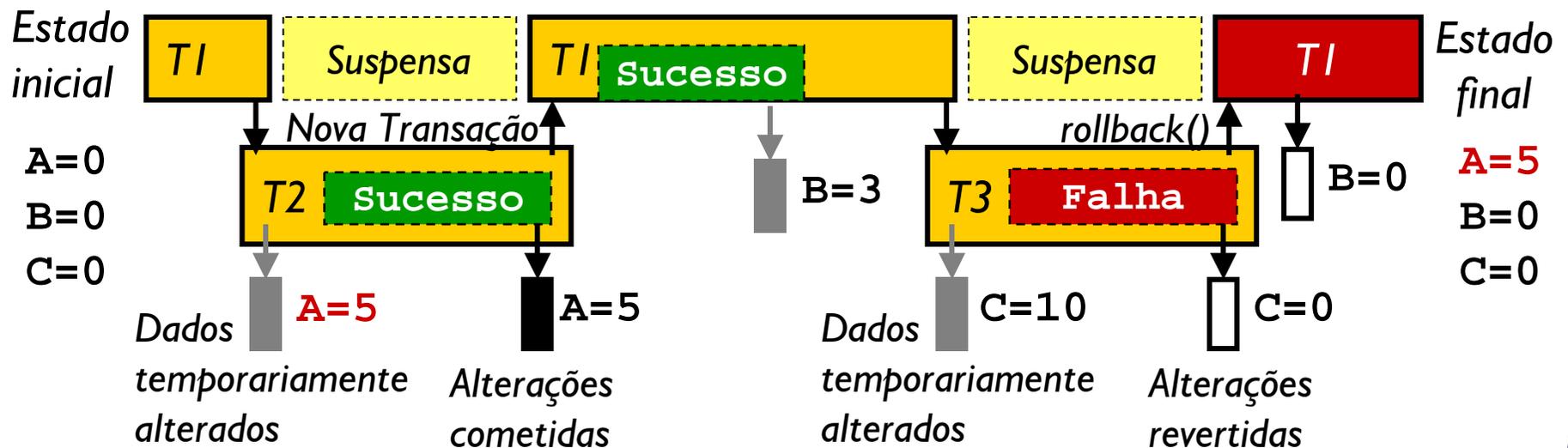


Modelo de transações suportado em EJB

- A especificação EJB não exige que o container suporte transações que ocorrem abaixo do contexto de outras transações: **transações aninhadas**
- Apenas "flat transactions" são suportadas (servidor **pode** suportar outros modelos, mas a portabilidade não é garantida)
- O comportamento de uma operação durante uma transação pode ser controlada pelo programador
 - Se operação **continua** transação anterior
 - Se operação **interrompe** transação anterior
 - Se operação **inicia uma nova** transação (não mantém contexto da transação anterior, já que não aninha)

Conseqüências de Flat Transactions

- Se método é chamado dentro de uma transação, ele pode continuar transação anterior (no mesmo nível)
 - Se ele falhar, transação inteira é revertida
- Se **nova** transação for iniciada no método que já faz parte de uma transação, ela é **independente**
 - Se falhar, **pode** sinalizar `rollback()` para desfazer transação externa (ou não, e permitir que transação externa continue)
 - O possível rollback da transação externa não afetará outras transações (T2) cujos resultados já foram cometidos

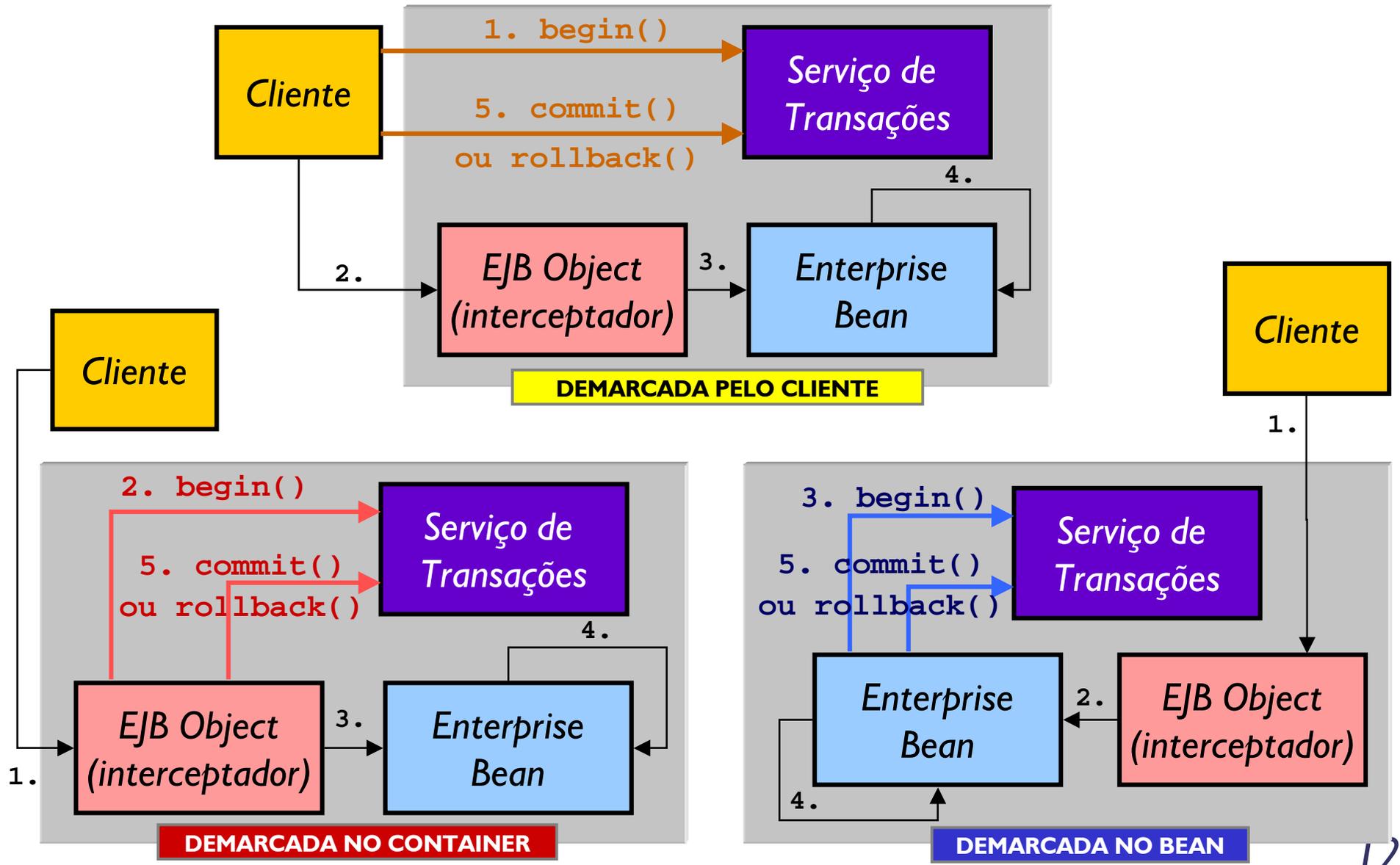


Demarcação de transações

- O controle de transações em EJB resume-se a demarcação de transações
 - Consiste apenas do controle de **quando** ela será **iniciada** e **quando** será **concluída** (ou **desfeita**)
 - Não são controlados aspectos de baixo-nível (não existe interação entre o cliente e os gerenciadores de recursos ou de transações)
- Há várias formas de demarcar transações
 - Podem ser demarcadas no cliente (comuns, servlets, beans, etc.) e propagadas para os componentes
 - Podem ser demarcadas no servidor, de duas formas: **no container (implícita)**, usando declarações no DD, ou **no bean (explícita)**, usando APIs como JTA, JDBC ou JMS

Demarcação de transações

- Formas de demarcar dependem de **quem** chama o serviço



Serviço de Transações

- Servidores J2EE oferecem serviço de **transações distribuídas** CORBA: **Object Transaction Service (OTS)**
 - O serviço está disponível para qualquer cliente CORBA (escrito em Java ou não) e pode ser obtido através do serviço de nomes (via JNDI ou COS Naming)
- Clientes também podem obter o serviço de transações do recurso que estão utilizando (se houver)
 - Bancos de dados (através de JDBC)
 - Sistemas de messaging (através de JMS)
- Para ter acesso a esses serviços, existem APIs.
 - JDBC ou JMS, para serviços do recurso utilizado
 - JTS ou JTA, para acesso ao OTS (distribuído)
- Beans também podem realizar controle declarativo

- **JTS - Java Transaction Service** é um mapeamento Java-CORBA da especificação Object Transaction Service (OTS 1.1)
 - JTS é usado por fabricantes de containers
 - Desenvolvedores de EJBs não precisam usar JTS (suporte por parte do container é opcional)
 - Pacote: **org.omg.CosTransactions**
- **JTA - Java Transaction API** é uma especificação de interfaces para o sistema de transações
 - JTA é utilizado por desenvolvedores de beans que têm controle explícito (programático) de transações (BMT)
 - Suporte por parte do container é obrigatório
 - Classes: **javax.transaction.UserTransaction** e outras

Demarcação explícita de transações

- *Consiste em utilizar alguma API de controle de transações diretamente no código*
 - *Uso de métodos **begin()**, **commit()**, **rollback()**, etc.) para definir o início e o fim das unidades atômicas de código*
- *Suportada por clientes, session beans e message-driven beans (Entity Beans não podem ter transações controladas explicitamente)*
- *É preciso informar ao container que bean está usando Bean-Managed Transactions (**BMT**) através do DD:*

```
<transaction-type>Bean</transaction-type>
```
- *No código, use JTA, JDBC ou JMS*
 - *Métodos de **Connection** (java.sql)*
 - *Métodos de **QueueSession** ou **TopicSession** (javax.jms)*
 - *Métodos de **UserTransaction** (javax.transaction)*

Transações com JDBC - exemplo

```
(...)  
public void ship (String productId,  
                 String orderId,  
                 int quantity) {  
    try {  
        con.setAutoCommit(false); // con é java.sql.Connection  
        updateOrderItem(productId, orderId);  
        updateInventory(productId, quantity);  
        con.commit();  
    } catch (Exception e) {  
        try {  
            con.rollback();  
            throw new EJBException("Transaction failed: "  
                                   + e.getMessage());  
        } catch (SQLException sqx) {  
            throw new EJBException("Rollback failed: "  
                                   + sqx.getMessage());  
        }  
    }  
}
```

WarehouseBean.java

- É a única classe do JTA que todos os containers J2EE/EJB precisam implementar
- Seus métodos são usados para demarcar transações
 - *begin()*: marca o início
 - *commit()*: marca o término
 - *rollback()*: condena a transação
 - *setRollbackOnly()*: marca a transação para rollback
 - *setTransactionTimeout(int segundos)*: define o tempo de vida de uma transação
 - *getStatus()*: retorna o status de uma transação. O status é um objeto da classe *javax.transaction.Status* e pode ter os valores *STATUS_ACTIVE*, *STATUS_COMMITTED*, *STATUS_ROLLEDBACK*, etc.

Transações explícitas com JTA

(...)

```
public void withdrawCash(double amount) {
    UserTransaction ut = sessionCtx.getUserTransaction();
    try {
        double mbState = machineBalance;
        ut.begin();
        updateChecking(amount);
        machineBalance -= amount;
        insertMachine(machineBalance);
        ut.commit();
    } catch (Exception ex) {
        try {
            ut.rollback();
            machineBalance = mbState;
        } catch (SystemException syex) {
            throw new EJBException
                ("Rollback failed: " + syex.getMessage());
        }
        throw new EJBException
            ("Transaction failed: " + ex.getMessage());
    }
}
```

← EJBContext do bean
(SessionContext ou
MessageDrivenContext)

Estado de
variável de
instância
NÃO será
revertido em
caso de
rollback()

Transações iniciadas no cliente

- O cliente pode iniciar transações usando as APIs JDBC e JMS
 - Cliente pode ser standalone, servlet, outro bean, etc.
- Se desejar utilizar o serviço OTS via JTA, é necessário obter uma instância da classe **UserTransaction** através de JNDI
 - O container deve disponibilizar o JTA na localidade **java:comp/UserTransaction**

```
Context ctx = new InitialContext();
ut = (javax.transaction.UserTransaction)
    ctx.lookup("java:comp/UserTransaction");
ut.begin();
// realizar operações
ut.commit();
```

Session Beans com BMT

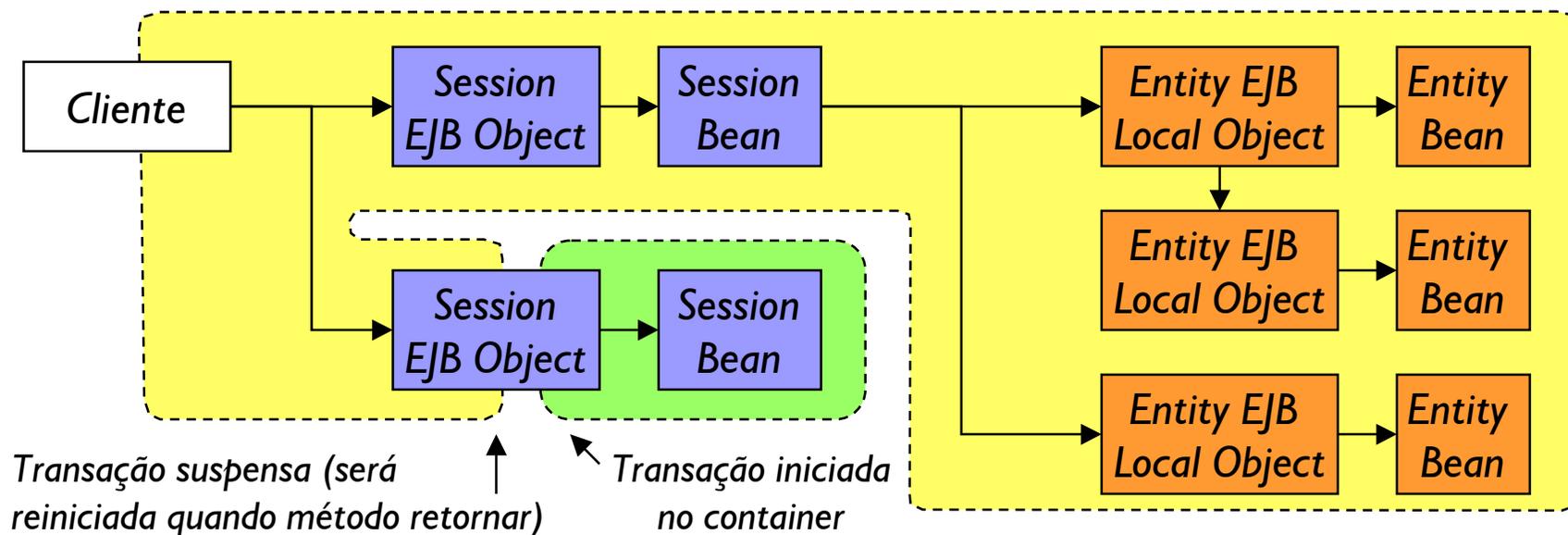
- O container suspende qualquer transação iniciada pelo cliente ao executar método de um Session Bean que inicie uma transação usando BMT
 - Se a transação ocorre no método de um **Stateless Session Bean**, ela deve terminar antes que o método termine
 - Em **Stateful Session Beans**, uma transação pode ser iniciada em um método e terminada em outro. Ela será temporariamente suspensa no fim da primeira chamada e reiniciada na segunda. Este não é um procedimento recomendado.
- Para saber o estado de uma transação existente e decidir como agir, bean pode usar `getStatus()` de `UserTransaction`

Transações em Message-driven beans

- *Um cliente não chama um MDB diretamente*
 - *MDBs lêem mensagens de um destino JMS*
 - *Não há, portanto, propagação de transações de um cliente para um MDB*
- *MDBs podem iniciar novas transações*
 - *O escopo da transação deve iniciar e terminar dentro do método **onMessage()***
- *Sempre que possível, use CMT com MDBs*
 - *Com CMT, a entrega da mensagem **é parte da transação**, já que é o container que a inicia: se houver rollback, container pode reenviar a mensagem*
 - *Com BMT, é preciso provocar um **EJBException** para evitar o acknowledgement e forçar o reenvio*

Propagação de transações

- *Transações terminam no mesmo lugar onde começaram*
- *Pode-se melhorar a **performance** de uma operação que faz muitas chamadas (principalmente se forem chamadas a *Entity Beans*) colocando-a no contexto de uma transação*
 - *O contexto da transação será **propagado** para todos os métodos chamados (se não iniciarem nova transação)*
 - *Se métodos chamados iniciarem nova transação, a transação principal será **suspensa** até que o método termine*



Controle implícito (declarativo)

- *Container-Managed Transactions (CMT)*
 - *Controle de transações totalmente gerenciado pelo container*
 - *Não permite o uso de métodos commit() e rollback() de java.sql.Connection ou javax.jms.Session dentro do código*
 - *Única forma de controlar transações em Entity Beans*
- *No deployment descriptor, especifique o uso de CMT abaixo de <session> ou <message-driven>*

```
<transaction-type>Container</transaction-type>
```
- *Depois, defina a política de transações para cada método*

```
<assembly-descriptor>  
  <container-transaction>  
    <method> ... </method>  
    <trans-attribute>Required</trans-attribute>  
  </container-transaction>  
  (...)  
</assembly-descriptor>
```

Demarcação declarativa - exemplo

```
<ejb-jar>
  <enterprise-beans>
    <session>
      <ejb-name>BankEJB</ejb-name>
      <home>j2eetut.bank.BankHome</home>
      <remote>j2eetut.bank.Bank</remote>
      <ejb-class>j2eetut.bank.BankBean</ejb-class>
      <session-type>Stateful</session-type>
      <transaction-type>Container</transaction-type>
      (...)
    </session>
  </enterprise-beans>
  <assembly-descriptor>
    <container-transaction>
      <method>
        <ejb-name>BankEJB</ejb-name>
        <method-name>getSavingBalance</method-name>
      </method> (... outros <method> ...)
      <trans-attribute>Required</trans-attribute>
    </container-transaction> (...)
  </assembly-descriptor>
</ejb-jar>
```

O método *getSavingsBalance(...)* do bean *BankEJB* tem controle de transações demarcado durante a sua execução usando a política *Required*

Transações e entity beans

- Se pudéssemos controlar transações em um Entity Bean, iniciariamos a transação no `ejbLoad()` para encerrá-la no `ejbStore()`
 - Mas quem chama esses métodos é o Container! E o bean não pode garantir que as chamadas ocorram nesta ordem.
 - Por isto, transações gerenciadas no componente **são ilegais** em Entity Beans: **é preciso usar transações declarativas!**
- Entity Beans não chamam `ejbLoad()` e `ejbStore()` em cada chamada de método
 - Eles fazem isto **em cada transação!**
 - Logo, a sincronização com o banco e, conseqüentemente, a **performance** do sistema pode ser melhorada iniciando a transação o quanto antes e terminando-a mais tarde

Qual estilo de demarcação usar?

- **Vantagens da demarcação explícita (BMT)**
 - *Maior controle: é possível extrapolar os limites dos métodos (em Stateful Session Beans) ou agrupar conjuntos de instruções menores no interior dos métodos*
- **Vantagens da demarcação implícita (CMT)**
 - *Muito mais simples*
 - *Mais seguro: evita a introdução de código que pode provocar deadlock e outros problemas similares*
 - *Controle fica com o bean assembler / deployer*
 - *Mais eficiente: container gerencia melhor os recursos*
- **Transações iniciadas pelo cliente**
 - *Vantagem: controle em relação a falhas de rede*
 - *Desvantagem: transação muito longa - ineficiente*

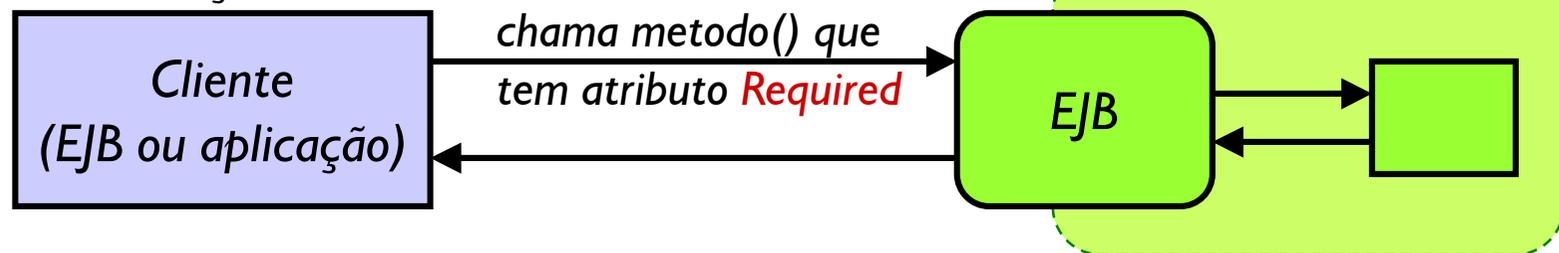
Atributos (políticas transacionais)

- O elemento *<trans-attribute>* define a política transacional do componente
 - Define como ele irá reagir quando o seu método for chamado por um cliente dentro ou fora do contexto de uma transação
- Os valores suportados para este elemento (depende do tipo de bean) são
 - *NotSupported*
 - *Supports*
 - *Required*
 - *RequiresNew*
 - *Mandatory*
 - *Never*

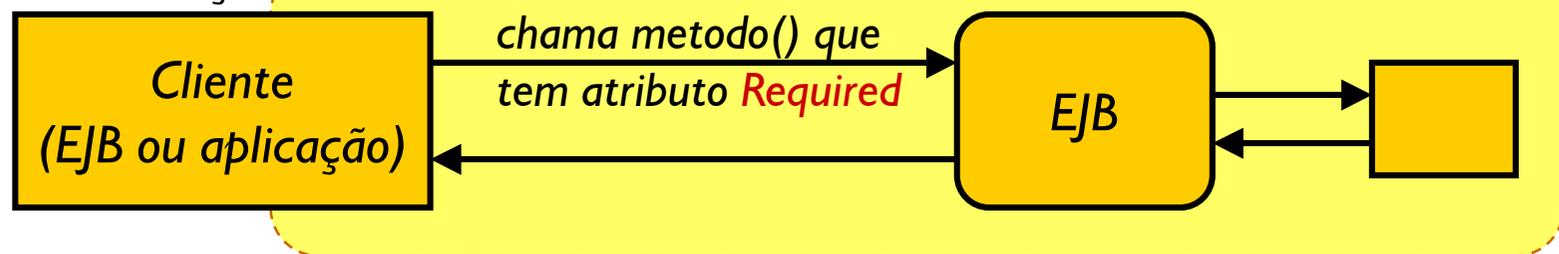
Required

- Indica que o método tem que ser chamado dentro do escopo de uma transação
 - Se não existe transação, uma nova é criada e dura até que o método termine (é propagada para todos os métodos chamados)
 - Se já existe uma transação iniciada pelo cliente, o bean é incluído no seu escopo durante a chamada do método

Cliente **não está** no contexto
uma transação

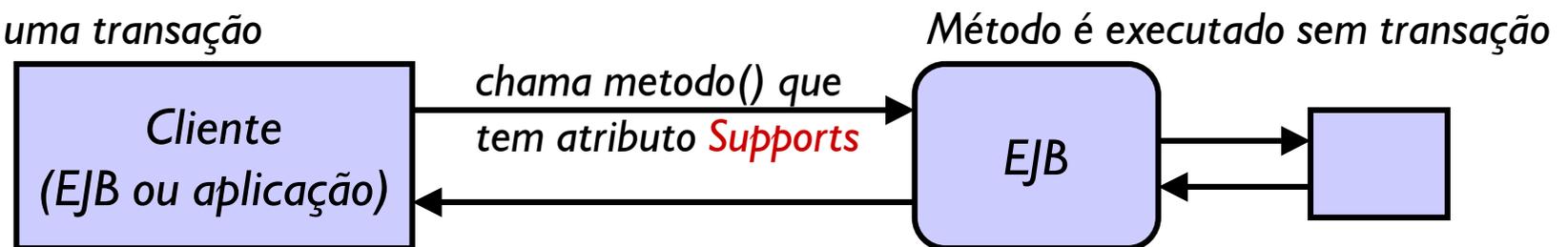


Cliente **está** no contexto de
uma transação

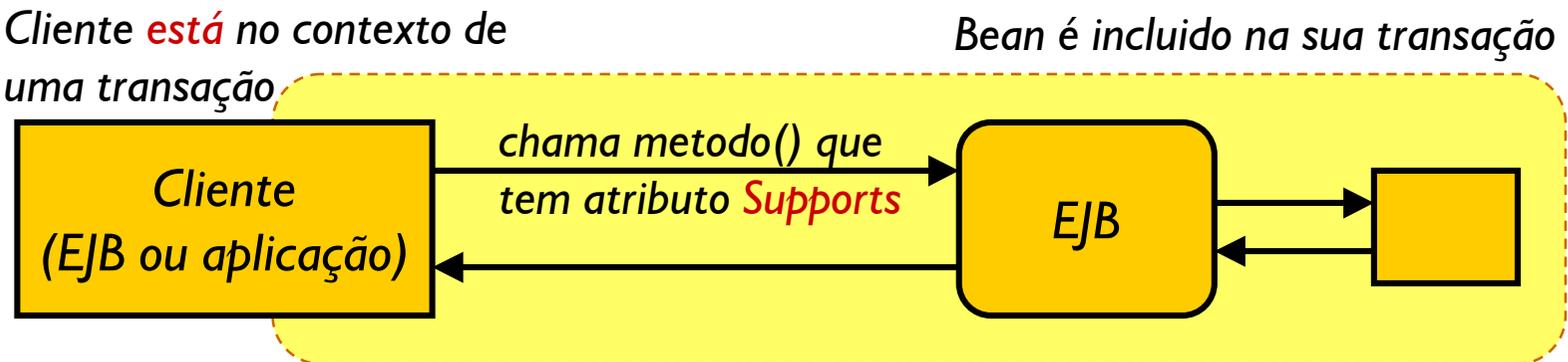


- Indica que o método suporta transações
 - Será incluído no escopo da transação do cliente se existir
 - Se ele for chamado fora do escopo de uma transação ele realizará suas tarefa sem transações e pode chamar objetos que não suportam transações

Cliente **não está** no contexto
uma transação



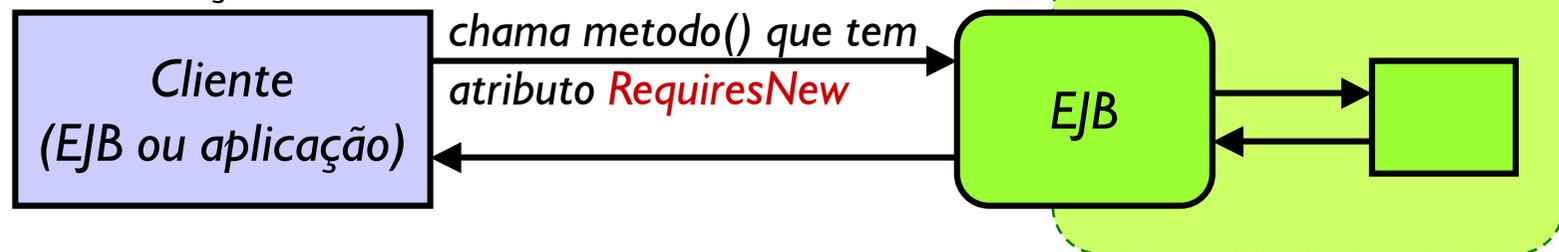
Cliente **está** no contexto de
uma transação



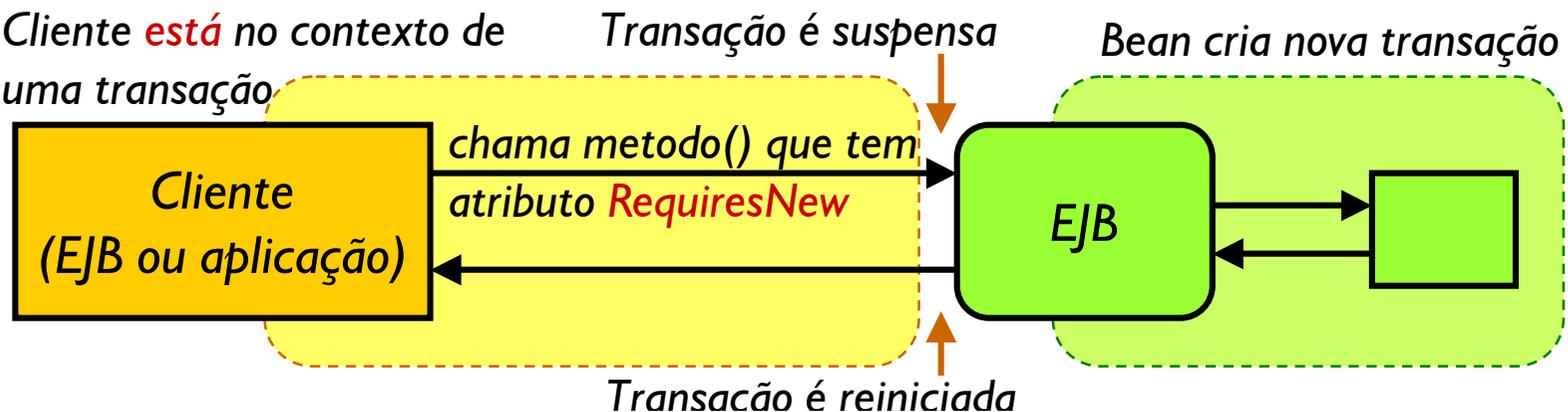
RequiresNew

- Indica que uma nova transação, iniciada no escopo do bean, é sempre criada
 - Estando ou não o cliente no escopo de uma transação, o bean irá iniciar uma nova transação que iniciará e terminará no bean.

Cliente **não está** no contexto
uma transação



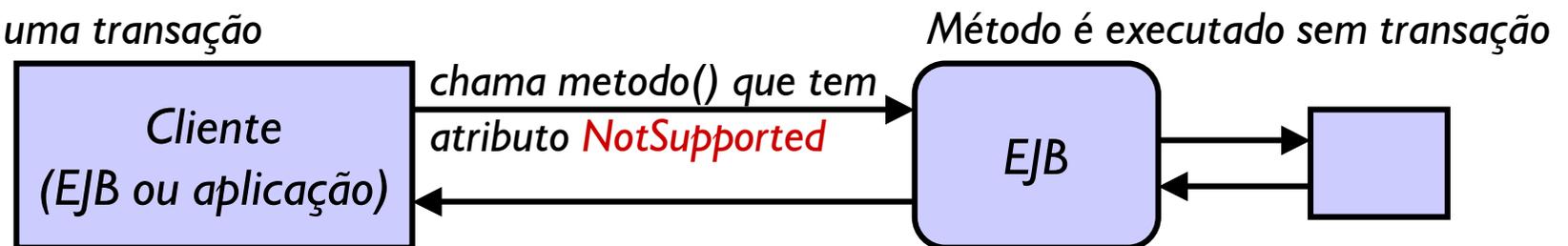
Cliente **está** no contexto de
uma transação



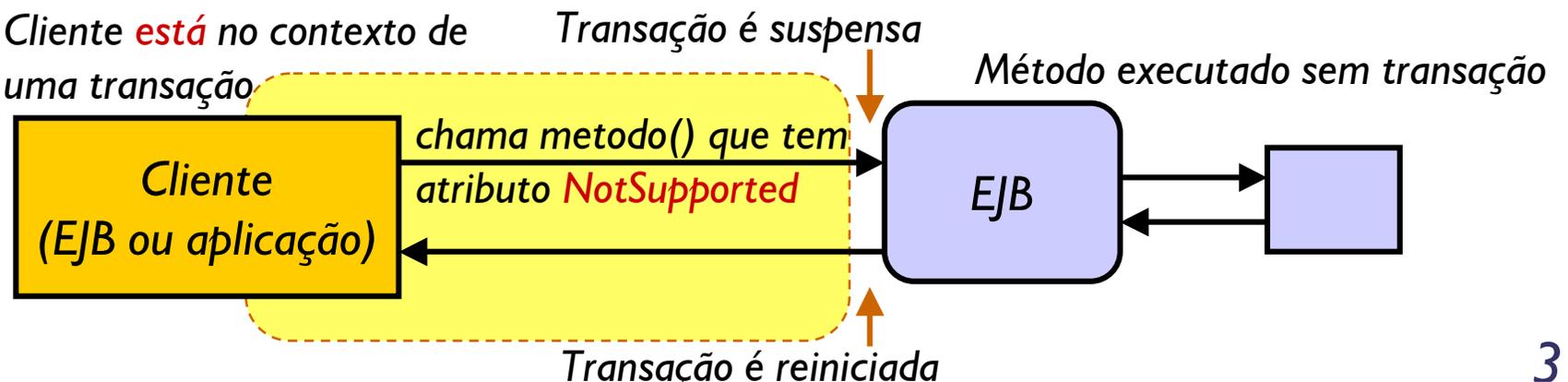
NotSupported

- Indica que o método não suporta transações
 - Se o método for chamado pelo cliente no escopo de uma transação, a mesma será suspensa enquanto durar a chamada do método (não haverá propagação de transações do cliente)

Cliente **não está** no contexto
uma transação

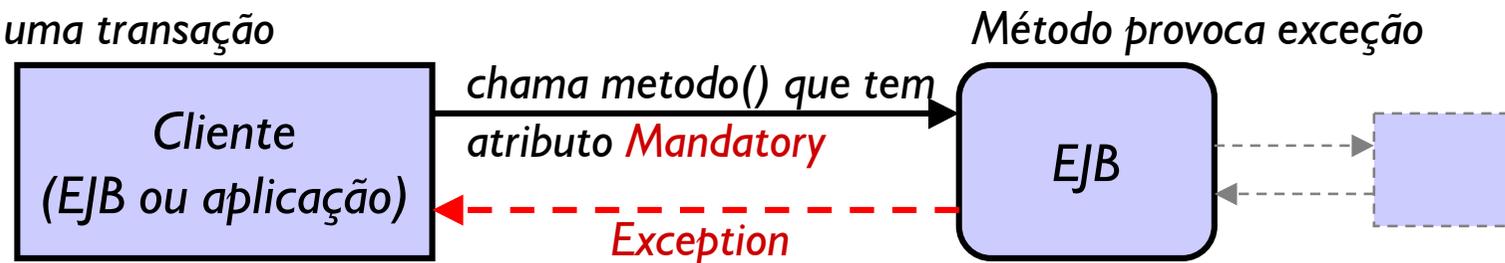


Cliente **está** no contexto de
uma transação

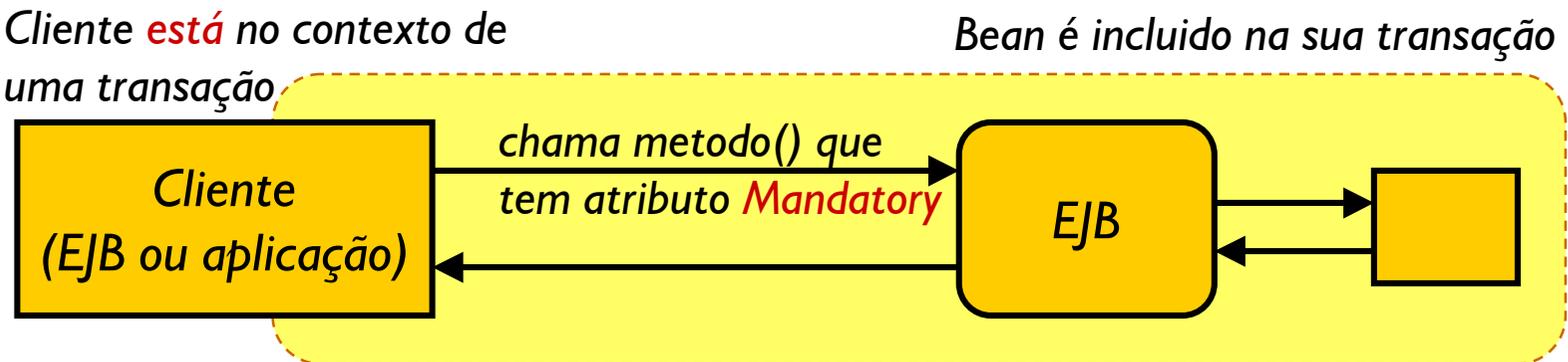


- Indica que o método só pode ser chamado no escopo de uma transação do cliente
 - Se o método for chamado fora de uma transação, ele causará `javax.transaction.TransactionRequiredException` (ou `javax.ejb.TransactionRequiredLocalException`)

Cliente *não está* no contexto
uma transação

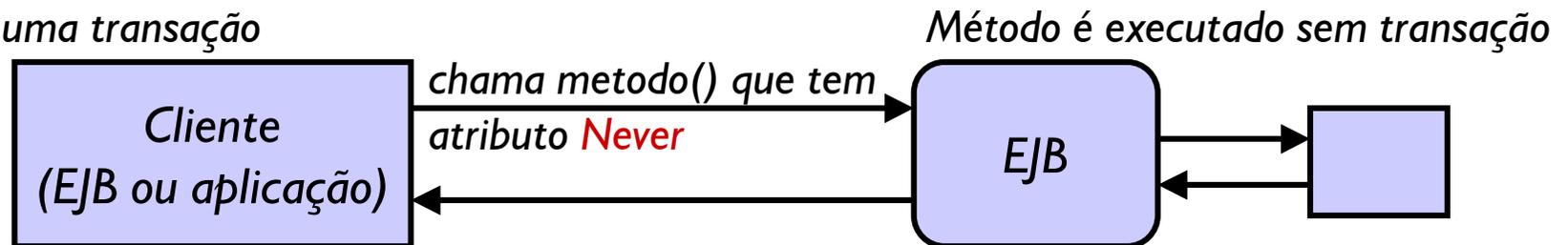


Cliente *está* no contexto de
uma transação

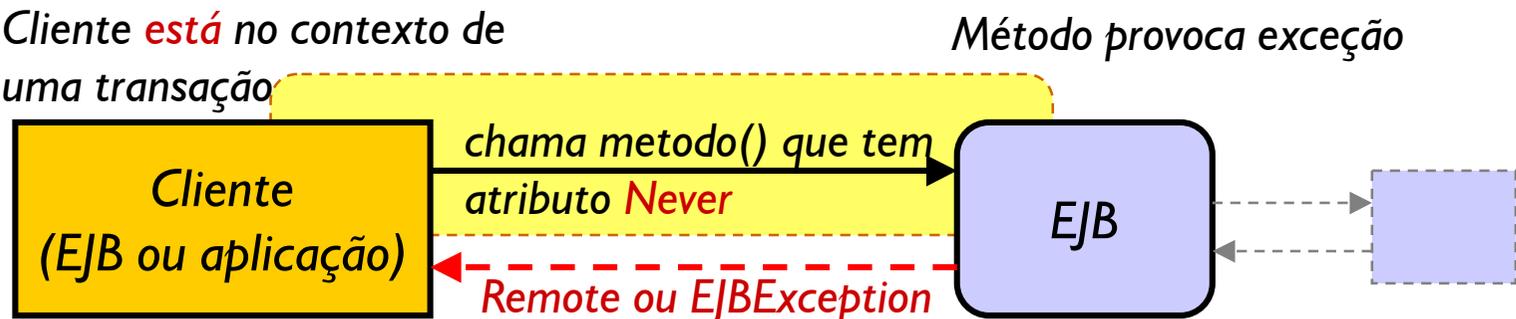


- Indica que o método nunca pode ser chamado no escopo de uma transação
 - Se o cliente que chama o método for parte de uma transação, o bean irá provocar um `RemoteException` (ou `EJBException` em clientes locais)

Cliente *não está* no contexto
uma transação



Cliente *está* no contexto de
uma transação



Atributos suportados por tipo de EJB

- *Message Driven Beans usando CMT*
 - *Apenas os atributos transacionais **Required** e **NotSupported** podem ser usados*
- *Session Beans usando CMT*
 - ***Todos os atributos** são suportados*
 - *Interface Home não deve ter atributos especificados*
- *Entity Beans (uso de CMT é obrigatório)*
 - ***Todos os atributos** são suportados para beans utilizando Bean-Managed Persistence (BMP)*
 - *Atributos devem ser especificados para métodos da interface Home*

Atributos suportados: entity beans com CMP

- Suporte pelo container garantido pela especificação: **Required**, **RequiresNew** e **Mandatory**
- **RequiresNew** deve ser usado com cautela
 - Força uma nova transação iniciada pelo container, separada da transação do cliente: **risco de deadlock** se **níveis de isolamento** mais rígidos forem usados em fonte de dados compartilhada usada pelas duas transações
- Suporte opcional: **NotSupported**, **Supports**, **Never**
 - Suporte visa permitir o uso de CMP com fontes de armazenamento não transacionais
 - **Devem ser evitados** em pois, além da perda de portabilidade, podem levar a resultados inconsistentes durante o uso por múltiplos clientes simultâneos [2]

Atributos suportados: tipo de session bean

- *Stateful Session Beans que implementam a interface `SessionSynchronization`*
 - *Suportam apenas **Required**, **RequiresNew** ou **Mandatory** (garante que bean só é chamado em uma transação)*
- *EJB 2.1: Stateless Session Beans usando CMT e funcionando como pontos de acesso para Web Services*
 - *Todos os atributos exceto **Mandatory** são suportados*
 - *Os atributos devem ser especificados para todos os métodos definidos na interface de acesso do Web Service (endpoint)*

Destino de uma transação em CMT

- Apenas exceções do sistema (*Runtime*, *Remote*, *EJBException*) provocam automaticamente o rollback de uma transação
 - O container não tem como adivinhar que outras exceções sejam graves o suficiente para causar rollback
- Pode-se **condenar** (doom) uma transação CMT usando o método **setRollbackOnly()** de *EJBContext*
 - O método aciona uma flag usado pelo container para monitorar o estado de uma transação
 - Pode-se saber o estado de uma transação usando **getRollbackOnly()**

```
try {
    return new ClientePK(clienteDAO.create(clienteDTO));
} catch (UsuarioJaExisteException e) {
    if (!ctx.getRollbackOnly())
        ctx.setRollbackOnly(); // doom this transaction
    throw e;
}
```

Transações em Stateful Session Beans

- *Entity Beans mantêm seu estado no banco de dados*
 - *Quaisquer alterações em suas variáveis de instância, durante uma operação, serão revertidas em um rollback*
- *Já o estado de Stateful Session Beans é mantido em variáveis de instância e não no banco de dados*
 - *O container **não tem como recuperar** o estado de suas variáveis em caso de rollback*
- *É preciso guardar o estado anterior do bean para reverter caso a transação falhe*
 - *Se o bean inicia a transação (BMT), podemos guardar o estado antes do begin e recuperar após o rollback*
 - *E se o container iniciar a transação (CMT)?*

Interface SessionSynchronization

- *Pode ser implementada por Stateful Session Beans para capturar eventos lançados nos pontos de demarcação*
- *A interface requer a implementação de três métodos*
 - void *afterBegin*():**
 - *Chamado logo após o início da transação.*
 - *Neste método, pode-se guardar o estado do bean para recuperação em caso de falha*
 - void *beforeCompletion*():**
 - *Chamado antes do commit() ou rollback().*
 - *Geralmente vazio, mas pode ser usado pelo bean para abortar a transação se desejar (usando setRollbackOnly())*
 - void *afterCompletion*(boolean state):**
 - *Chamado após o commit() ou rollback().*
 - *Se a transação terminou com sucesso, o parâmetro **state** é **true**.*
 - *Caso contrário, é **false** e neste caso deve-se restaurar o estado do bean aos valores guardados em *afterBegin*()*

- Atributos CMT de política transacional suportados por tipo de bean

Atributo	Session Beans			Entity Beans	Message Driven Beans
	Stateful com SessionSynchronization	Stateful	Stateless		
Required	✓	✓	✓	✓	✓
RequiresNew	✓	✓	✓	✓	✗
Supports	✗	✓	✓	✗	✗
NotSupported	✗	✓	✓	✗	✓
Mandatory	✓	✓	✓*	✓	✗
Never	✗	✓	✓	✗	✗

* Desde que bean não esteja atuando como Web Service Endpoint

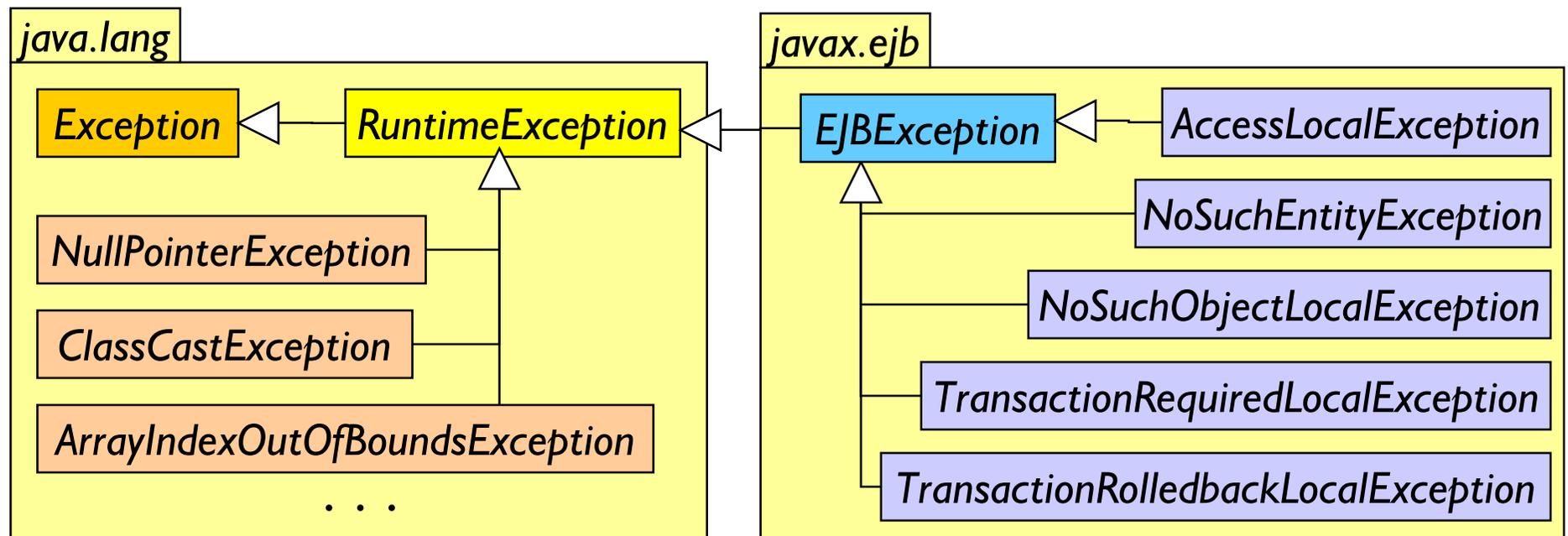
Fonte: [2]

Transações e exceções

- A especificação J2EE classifica exceções em 2 tipos
 - *System exceptions*
 - *Application exceptions*
- **System exceptions**
 - São exceções que indicam erros no servidor e serviços usados pela aplicação
 - São instâncias de *RemoteException* e *RuntimeException*
 - **Causam rollback automático** de transações
- **Application exceptions**
 - São exceções que indicam erros na lógica da aplicação
 - Consistem de todas as subclasses de *Exception* exceto as classes que são *System Exceptions*
 - Por mais graves que sejam, **não causam rollback**

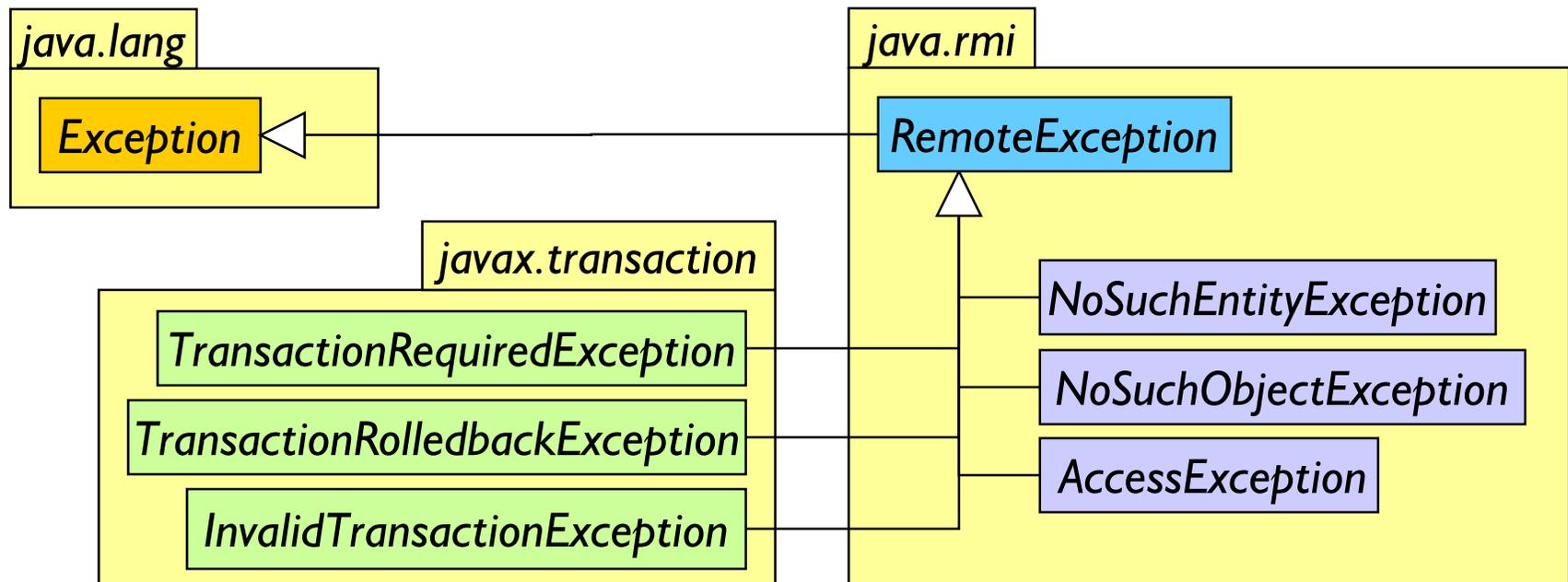
RuntimeException

- Qualquer *RuntimeException* (*NullPointerException*, *IndexOutOfBoundsException*, *EJBException*, etc.) faz com que o container
 - Realize o rollback da transação
 - Grave um log da exceção
 - Destrua a instância EJB
- Podem ser lançadas de qualquer método, de qualquer tipo de bean (inclusive Message-driven beans)



RemoteException

- *RemoteException* nunca é provocado pelo bean, mas apenas pelo container
 - É declarado nas interfaces para o objeto remoto, mas não nos métodos do bean
- O efeito de um *RemoteException* em um EJB é o mesmo do *RuntimeException*
 - Rollback da transação, log e destruição do objeto



Application exceptions

- São sempre devolvidas para o cliente (em vez de serem empacotadas em um Remote ou EJBException)
- Uma Application Exception é
 - Qualquer descendente de Exception menos RuntimeException e RemoteException
 - Qualquer exceção específica do domínio da aplicação
 - Exemplos: MinhaException, SuaException, SQLException, JMSEException, FileNotFoundException
- Caso uma Application Exception cause um erro grave, deve-se condenar a transação usando `ctx.setRollbackOnly()`

Application exceptions da API EJB

Os métodos abaixo requerem rollback explícito da transação

- **CreateException**
 - Provocado pelo método `create()` na interface remota
- **FinderException**
 - Indica erro de lógica (argumentos errados, etc.) em métodos `findBy()`
 - **Não use para indicar que entidades não foram achadas[3].** Retorne um `Collection` vazio, em finders de múltiplas instâncias, ou use ...
- **ObjectNotFoundException**
 - Usado em finders que localizam única instância para **indicar que objeto não foi encontrado**
- **DuplicateKeyException**
 - Subtipo de `CreateException` usado para indicar que um bean com a mesma chave primária já existe no banco de dados
- **RemoveException**
 - Indica erro enquanto bean está sendo removido.

Níveis de isolamento

- *Isolamento é uma das características ACID*
 - *Isolamento é alcançado bloqueando acesso simultâneo de usuários a todo ou parte de um recurso*
 - *100% de isolamento geralmente é **ineficiente***
 - *É possível flexibilizar o isolamento em certas tarefas, sem riscos de perder dados e causar dados aos dados*
 - *Um bom projeto precisa determinar o nível mínimo de isolamento necessário para garantir a integridade dos dados sem reduzir demasiadamente a performance*
- *O gerenciamento de níveis de isolamento não é definido na especificação EJB 2.0*
 - *A definição desses níveis depende da API do gerenciador do recurso (pode ser controlado através de JDBC)*

Problemas de falta de isolamento

- Dependendo do nível de flexibilização do isolamento entre transações, vários problemas podem surgir
- **Dirty read**
 - É o mais grave dos problemas de isolamento. Ocorre quando uma transação lê valores não cometidos, gravados no banco por uma transação que ainda não terminou. Se a primeira transação falhar, a segunda estará com dados incorretos.
- **Unrepeatable read**
 - Ocorre quando duas leituras consecutivas do mesmo registro retorna valores diferentes, devido à alteração de dados por outra transação.
- **Phantom read**
 - Ocorre quando duas leituras consecutivas da mesma tabela retorna valores diferentes, devido à inserção de dados por outra transação.

Níveis de isolamento

- Há quatro níveis de isolamento de transações
- **Read Uncommitted:**
 - Não oferece garantia de isolamento (**aceita dirty reads** - cliente pode ler dados ainda não cometidos) mas oferece a maior performance.
- **Read Committed**
 - Resolve o os dirty reads mas não garante que leituras consecutivas retornem os mesmos resultados (**aceita unrepeatable reads**)
- **Repeatable Read**
 - Bloqueia o acesso aos dados utilizados durante a consulta impedindo unrepeatable reads, mas não impede que novos dados apareçam no banco durante a operação (**aceita phantom reads**)
- **Serializable**
 - Bloqueia o acesso concorrente aos dados (transações ocorrem em série) durante o uso mas baixa a performance significativamente.

Como definir o nível de isolamento

- *Use as ferramentas do seu servidor ou banco de dados*
 - *Não há como especificar níveis de isolamento no DD*
 - *Para Entity Beans CMP, a única forma de definir o nível de isolamento é usando configuração proprietária do container*
- *Em session, message-driven e entity beans com BMP, pode-se utilizar as constantes de `java.sql.Connection`*
`TRANSACTION_READ_UNCOMMITTED,`
`TRANSACTION_COMMITTED,`
`TRANSACTION_REPEATABLE_READ` ou
`TRANSACTION_SERIALIZABLE`
como argumento do método `setTransactionIsolation()`
 - *Mudar o nível de isolamento de conexões individuais pode ser problemático já que as conexões geralmente ficam em pools onde são utilizadas por várias aplicações*
 - *Nem todos os níveis de isolamento são suportados por todos os fabricantes. Alguns suportam apenas um ou dois.*

Nível de isolamento no JBoss

- No JBoss, o nível de isolamento default pode ser configurado no arquivo **-ds.xml* de cada data source instalada.
 - Esse recurso depende de suporte por parte do gerenciador de banco de dados e a sintaxe varia. Exemplo:

```
<transaction-isolation>  
    TRANSACTION_COMMITTED  
</transaction-isolation>
```
 - O banco deve suportar o nível de isolamento escolhido
 - O nível de isolamento por conexão também pode ser alterado via JDBC usando *setTransactionIsolation()* (se o banco suportar)
- O banco nativo **HSQldb**, não suporta bloqueio de registros. Seu nível de isolamento é sempre **Read Uncommitted**
 - O valor retornado por *getTransactionIsolation()* (de Connection) é sempre `TRANSACTION_READ_UNCOMMITTED` e qualquer outro valor passado para *setTransactionIsolation()* causa exceção.

Controle de concorrência

- *Há duas estratégias para buscar um equilíbrio razoável entre isolamento e performance*
 - *Controle de concorrência pessimista*
 - *Controle de concorrência otimista*
- *Na estratégia **pessimista**, o EJB tem acesso exclusivo aos dados durante toda a duração da transação*
 - *Garante acesso confiável aos dados*
 - *Razoável em sistemas onde acesso simultâneo é raro*
 - *Pouco escalável*
- *Na estratégia **otimista**, O EJB aceita compartilhar os dados com outros objetos, e torce para que nada falhe*
 - *Se o banco detectar uma colisão, a transação é desfeita*
 - *Assume que vale mais a pena lidar com eventuais colisões que limitar a escalabilidade do sistema*
 - *Requer escrever código para lidar com gerenciamento de colisões*

Controle de concorrência otimista

- *Estratégia mais flexível. Permite ajustar nível de bloqueio de acordo com a necessidade de performance/segurança*
- *Requer que algumas medidas sejam tomadas para que os dados não sejam corrompidos: **detecção de colisões***
- *Há várias formas de implementar detecção de colisões*
 - ***Usando o banco:** Se o banco implementa o nível de isolamento SERIALIZABLE, um acesso concorrente irá provocar uma exceção, que pode ser usada para lidar com o problema*
 - ***Usando flags:** Coluna extra em cada tabela (e como consequência um campo extra em cada bean). Valor é incrementado a cada uso. A cada leitura/gravação o número é conferido e se for diferente, outro cliente manipulou com os dados (houve colisão)*
- *A primeira alternativa é problemática e não portátil*
- *A segunda alternativa é mais indicada (funciona com CMP e no HSQLDB) mas requer a alteração das tabelas*

Two-phase commit (XA)

- Containers EJB suportam transações distribuídas. O suporte é implementado usando um protocolo chamado de **Two-phase commit**, que realiza a transação em duas fases
- Na **primeira fase**, o servidor envia uma mensagem para todos os recursos envolvidos na transação (*before commit*),
 - É uma oportunidade para que abortem a transação. Se qualquer recurso envolvido decidir abortar, a transação inteira é cancelada
 - Se ninguém abortar, a transação continua e não pode mais parar, a não ser que haja uma falha grave
 - Para evitar perda de dados no caso de uma falha grave, as atualizações são gravados em um log persistente que sobrevive a falhas, para que possa ser revertido
- A **segunda fase** só ocorre se a primeira fase completar, e é quando todos os gerenciadores de recursos envolvidos realizam as atualizações

- *O uso de transações tem um custo*
 - *Impacto (positivo ou negativo) na performance*
 - *Risco de deadlock*
 - *Aumento da complexidade e possibilidade de ter que lidar com questões não portáveis como isolamento, concorrência, etc.*
- *Nem sempre um método precisa estar em uma transação*
 - *Utilize transações apenas onde realmente for necessário*
- *Para melhores resultados, use CMT sempre que possível*
 - *Riscos de deadlock e complexidade são muito menores*
 - *CMT suporta melhor a separação de papéis (deployer pode ajustar forma como transações serão aplicadas)*
- *Transações podem **melhorar a performance** de aplicações EJB*
 - *A sincronização de EJBs ocorre uma vez por transação: inicie a transação fora dos entity beans (no Session Façade).*
 - *Evite iniciar longas transações (principalmente se a partir de clientes fora do container)*

Exercícios opcionais

1. O Session Bean **CriaLivro** possui três métodos necessários para criar um Entity Bean com os valores por eles retornados.
 - Eles são chamados pelo método **criarLivro()** do session bean **Biblioteca**. Cada um, localiza um Entity Bean, guarda os dados lidos, destrói o bean e devolve os dados (String).
 - O método **criarLivro()** cria um novo bean (Livro) com os dados
 - Há 20% de chance de qualquer um dos métodos de **CriaLivro** gerar uma exceção, o que deve reverter todo o processo.
 - a) Execute a aplicação algumas vezes e veja os resultados no banco
 - b) Defina um controle de transações **declarativa** para que a aplicação só remova os beans se tiver criado um Livro
2. (opcional) Inicie uma transação a partir do cliente
 - a) Chame os três métodos em uma **UserTransaction** no cliente
 - b) Chame **criarLivro()** do cliente e experimente alterar os atributos transacionais do método no DD

- [1] *Ed Roman et al. Mastering Enterprise JavaBeans, 2nd. Edition, Chapter 10: Transactions. John Wiley & Sons, 2002.*
- [2] *Linda de Michiel et al. Enterprise JavaBeans 2.1 Specification, Chapter 17: Support for Transactions. Sun Microsystems, 2003.*
- [3] *Richard Monson-Haefel. Enterprise JavaBeans, 3rd. Edition. O'Reilly and Associates, 2001*
- [4] *Dale Green. J2EE Tutorial: Transactions. Sun J2EE Tutorial, Sun Microsystems, 2002*
- [5] *Jim Farley et al. Java Enterprise in a Nutshell, 2nd. Edition. O'Reilly & Associates 2002.*
- [6] *Susan Cheung. Java Transaction Service Specification. Sun Microsystems, 1999*
- [7] *Susan Cheung et al. Java Transaction API Specification 1.01B. Sun Microsystems, 2002*
- [8] *Oracle. Design Considerations when using Entity Beans with CMP. 2003. <http://otn.oracle.com>*

Curso J530: Enterprise JavaBeans

Revisão 2.0

Transações. Rev. 2.0 (junho 2003)

© 2001-2003, Helder da Rocha
(helder@acm.org)

 argonavis.com.br