

Introdução a EJB e Stateless Session Beans

Componentes de um EJB

- *Para que o container possa gerar o código necessário é preciso que o bean seja implantado corretamente. Um EJB deve estar empacotado em um JAR contendo*
 - *Uma classe que implementa o bean*
 - *Interface(s) do(s) interceptor(es) (Remote ou Local)*
 - *Interface(s) de fábrica: Home (Remote ou Local)*
 - *Deployment descriptor*
- *A estrutura é definida na especificação e formalizada em interfaces, esquemas XML e validadores*
 - *Antes de implantar uma aplicação, o servidor verifica se todos os itens estão de acordo com a especificação. Se um não estiver, a aplicação poderá não ser instalada*

- É o **objeto distribuído**. Contém a lógica de negócio
 - Pode também implementar rotinas de persistência
- É uma classe Java que implementa os mesmos métodos declarados nas interfaces do interceptor
 - Não é objeto remoto (não implementa `java.rmi.Remote`)
- Implementações diferem, dependendo do tipo
 - **Session Beans** - lógica relacionada a processos de negócio (computar preços, transferir fundos)
 - **Entity Beans** - lógica relacionada a dados (mudar o nome de um cliente, reduzir o saldo)
 - **Message-driven Beans** - lógica orientada a eventos (lógica assíncrona)

Interfaces padrão do EJB

- *Todo bean implementa a `javax.ejb.EnterpriseBean`*

```
package javax.ejb;  
public interface EnterpriseBean {  
}
```

- *Na verdade, todo bean implementa uma interface derivada de `EnterpriseBean`*

`SessionBean` extends `EnterpriseBean`

`EntityBean` extends `EnterpriseBean`

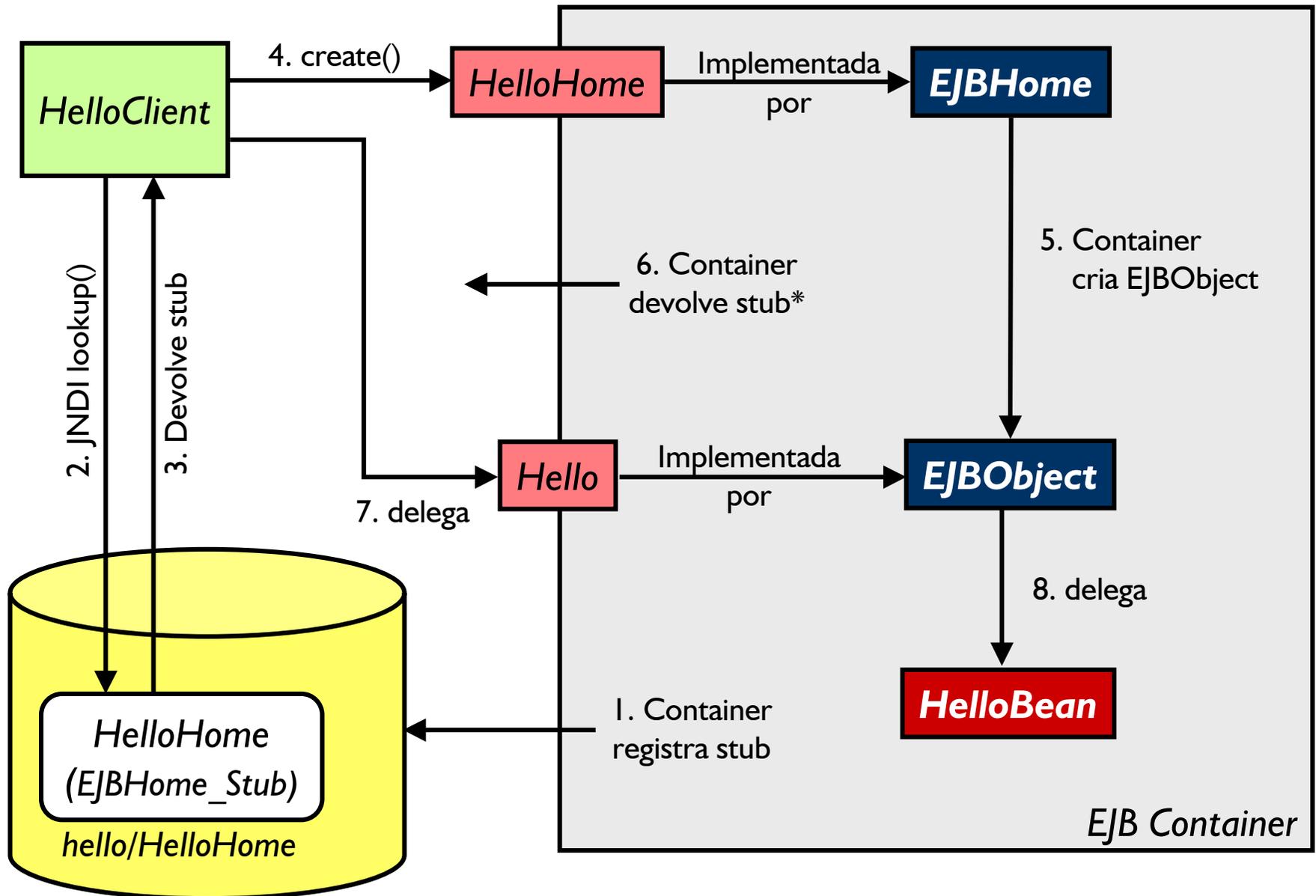
`MessageDrivenBean` extends `EnterpriseBean`

- *Cada interface tem métodos próprios que precisam ser implementados em cada bean*
 - *Além deles, a especificação pode exigir outros*

Interface do Componente

- **Component interface.** Há dois tipos
 - **Remote component interface**
 - **Local component interface**
- Para criar uma interface de componente, é preciso estender interfaces **EJBObject** ou **EJBLocalObject**
 - O container criará automaticamente interceptadores locais ou remotos contendo todos os métodos declarados
 - Um bean só precisa de um tipo de interceptador (ou Local ou Remoto) mas pode ter ambos, se necessário
- Interceptador **EJBObject** é objeto remoto RMI-IIOP
 - É gerado pelo container e delega chamadas ao bean
 - Interface **javax.ejb.EJBObject** estende **java.rmi.Remote**
 - Define métodos de negócio **remotos** expostos pelo bean

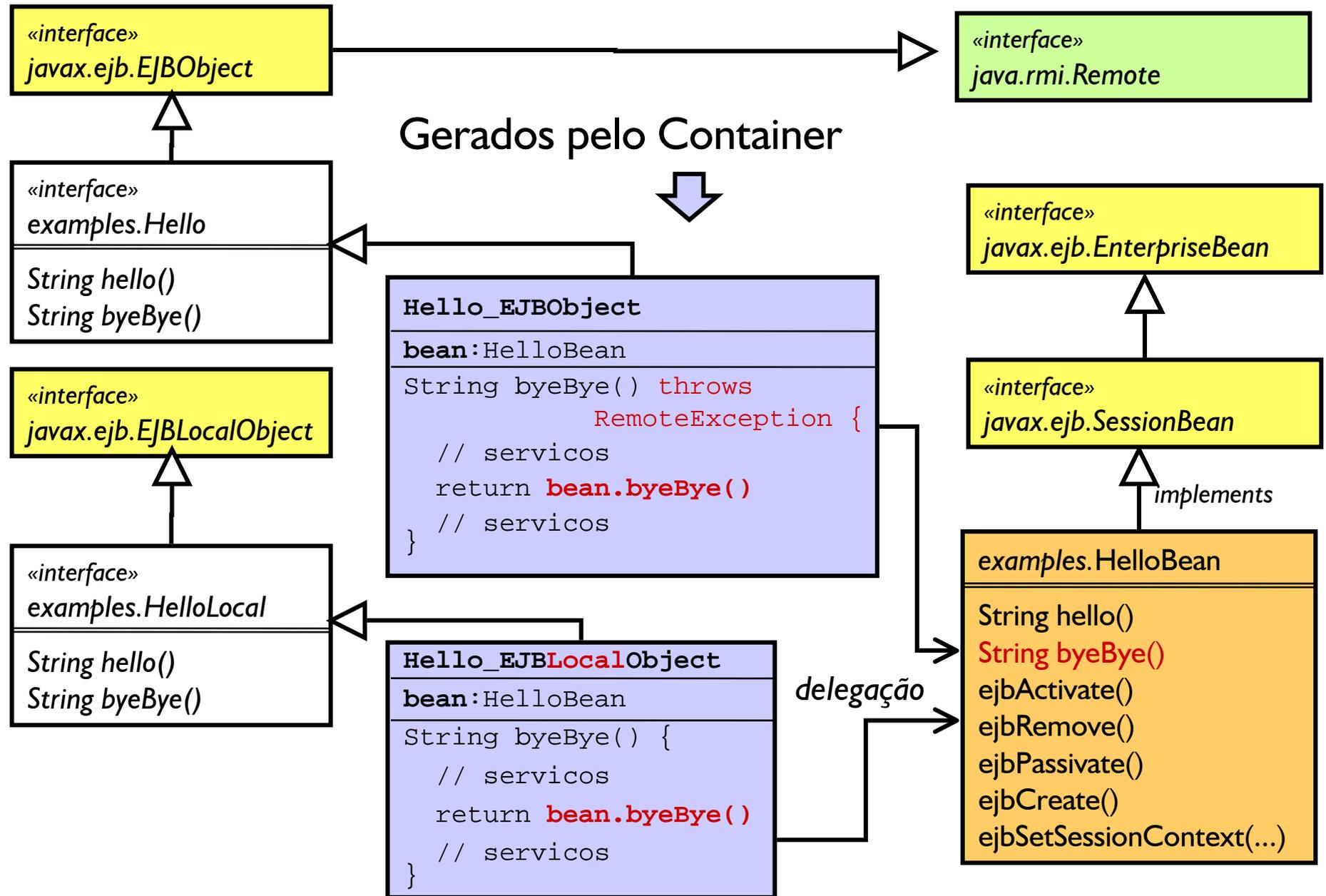
Arquitetura (usando acesso remoto apenas)



* detalhes como comunicação entre stubs e skeletons foram omitidos

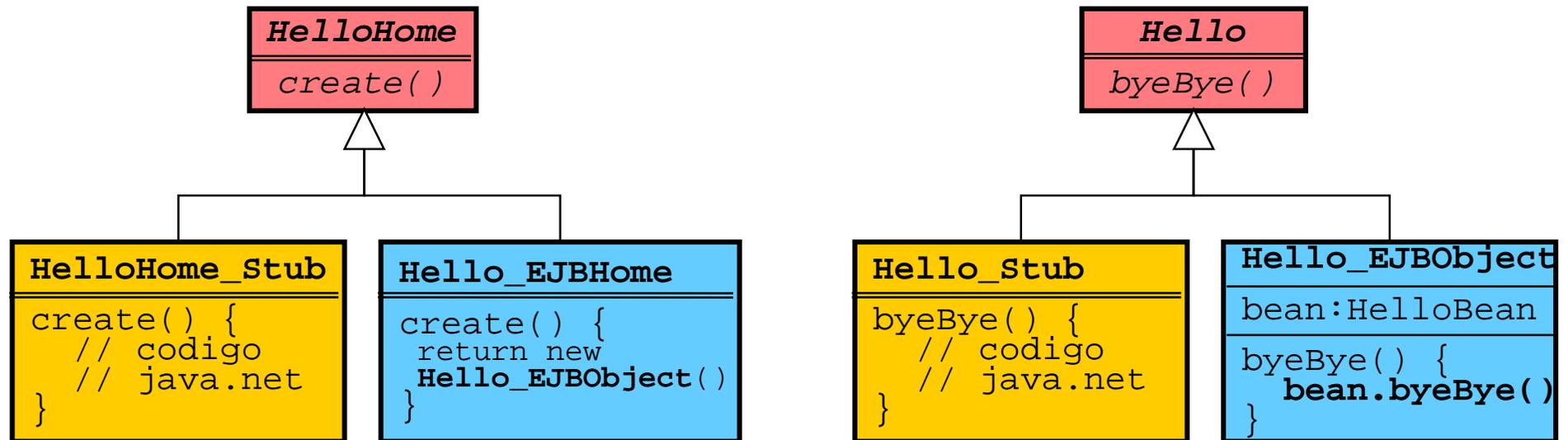
- *Enterprise Beans podem ser acessados remotamente, mas não são objetos remotos*
 - *Um cliente (ou o skeleton) nunca chama o método diretamente em uma instância do bean: a chamada é **interceptada** pelo Container e delegada à instância*
 - *Ao interceptar requisições, o container pode automaticamente realizar middleware implícito*
- *O **EJBObject** é quem implementa a interface remota. Ele é o interceptador que chama o Bean*
 - *É objeto inteligente que sabe realizar a lógica intermediária que EJB container requer antes que uma chamada seja processada*
 - *Expõe cada método de negócio do bean e delega as requisições*
- *O container **gera** o EJBObject a partir da **interface** criada pelo programador para o componente*

EJBObject, EJBLocalObject e Enterprise Bean



Objetos gerados pelo container

- *Durante o deployment*
 - *Interceptadores remotos EJBHome e EJBObject são gerados*
 - *Interceptadores locais EJBLocalHome e EJBLocalObject são gerados*
 - *Stubs são gerados para os interceptadores remotos. Stub da interface Home é mapeado a nome no servidor JNDI*
- *Hierarquias dos objetos gerados pelo container**



- *EJBObject delega requisições para o Bean*

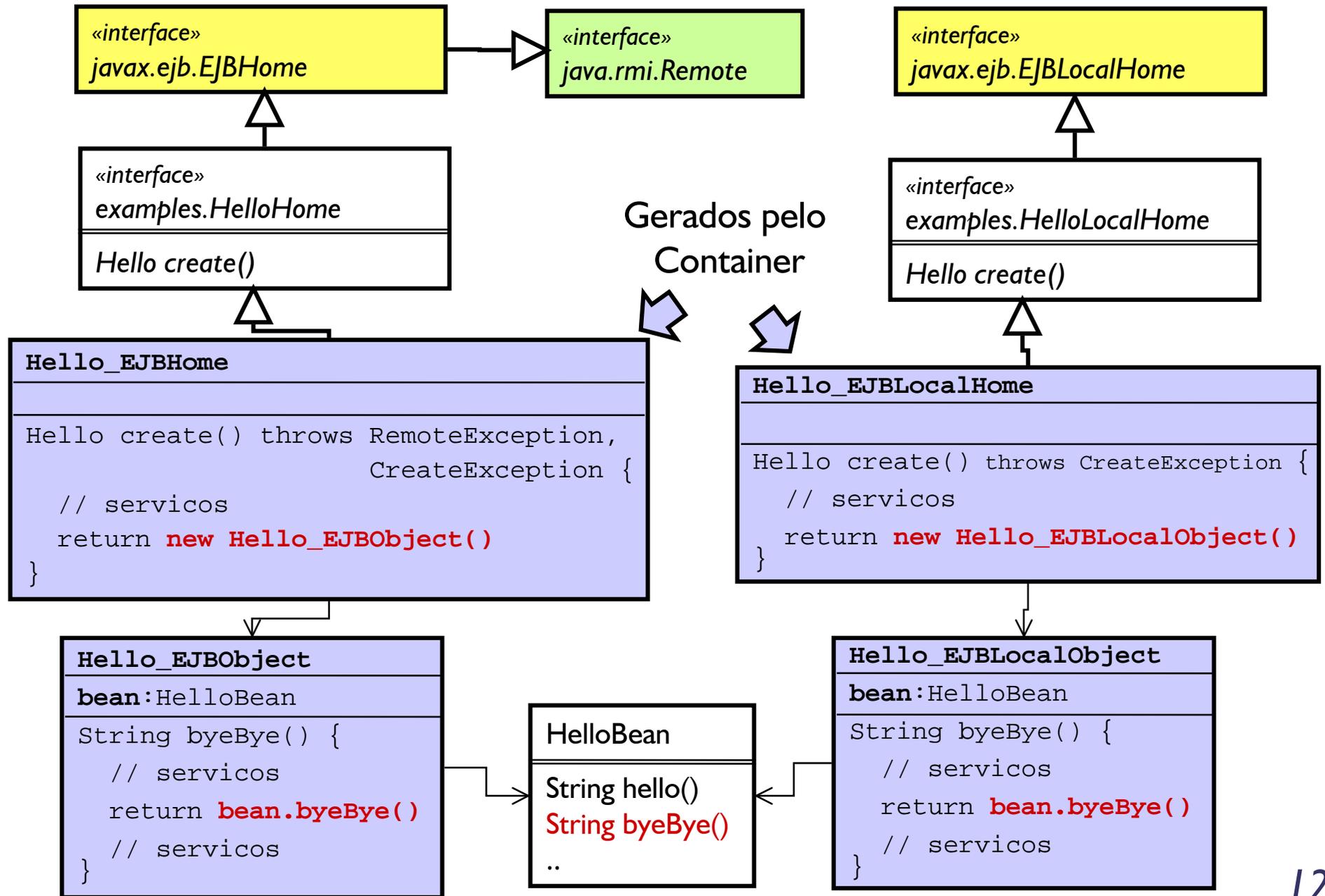
* Apenas para efeito de ilustração. Implementação exata depende, na verdade, do fabricante

RMI-IIOP versus EJB Objects

- Qualquer objeto que implementa **javax.rmi.Remote** é um objeto remoto e chamável de outra JVM
 - Todos os EJB Objects (gerados pelo Container) são objetos RMI-IIOP
 - Interfaces Remote EJB são interfaces Remote RMI-IIOP, só que precisam aderir à especificação EJB (têm métodos adicionais que o container implementa)
- Regras de **java.rmi.Remote** valem para EJBObjects
 1. Todos os métodos provocam RemoteException
 2. Interfaces Remote precisam suportar tipos de dados que podem ser passados via RMI-IIOP.
Tipos permitidos: primitivos, objetos serializáveis e objetos remotos RMI-IIOP

- *Fábrica usada para que clientes possam adquirir referências remotas a objetos EJB*
 - *Evita ter que registrar cada objeto: registra-se só a fábrica*
 - *Para obter uma referência a um objeto EJB, cliente chama métodos do EJBHome*
 - *O EJBHome é responsável por operações do ciclo de vida de um objeto EJB (criar, destruir, encontrar)*
- *Objetos **EJBHome** servem para*
 - *Criar objetos EJB*
 - *Encontrar objetos EJB existentes (em Entity Beans)*
 - *Remover objetos EJB*
- *São parte do container e gerados automaticamente*
 - *Implementam interface Home definida pelo programador*

EJB(Local)Home e EJB(Local)Objects



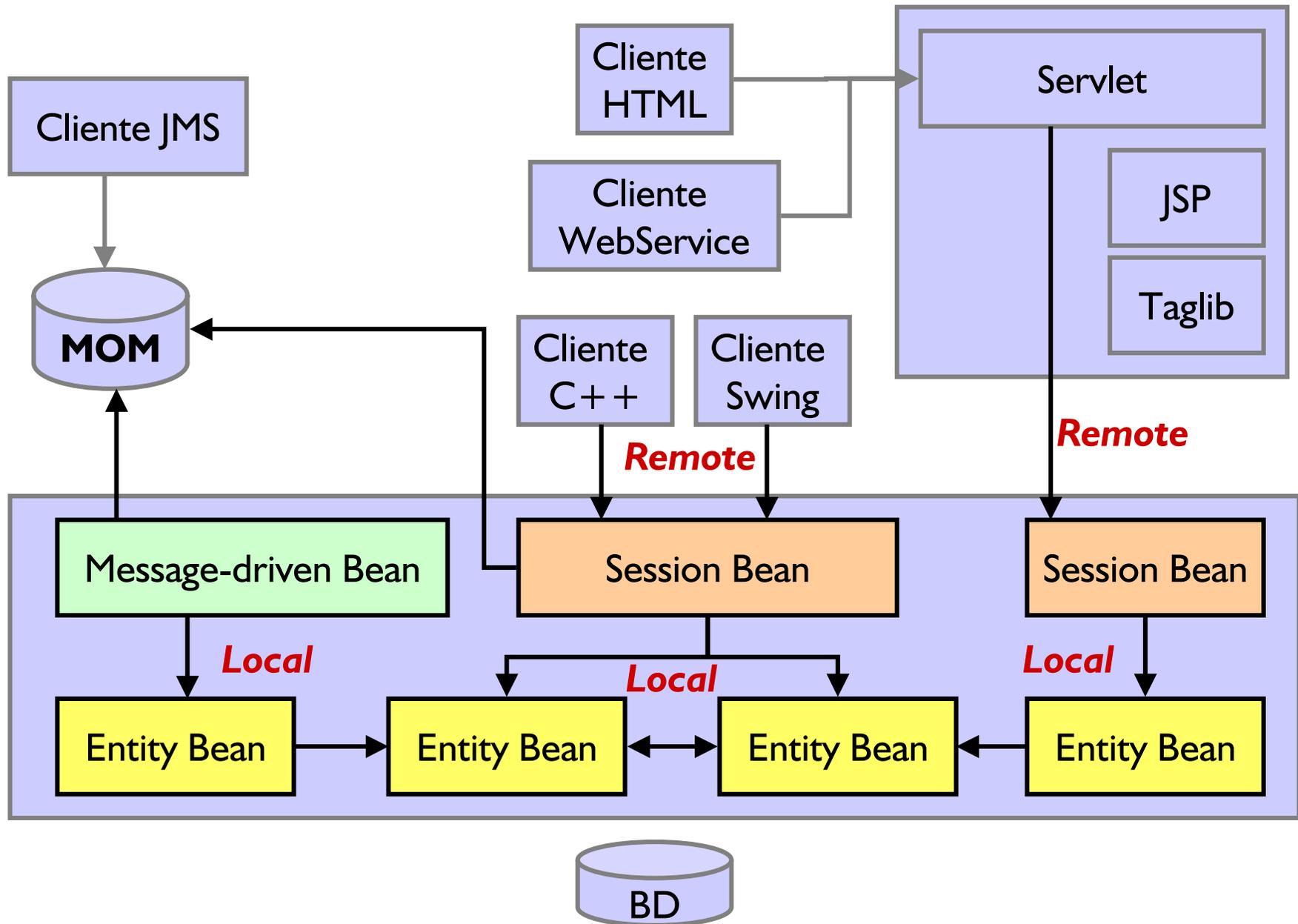
Por que usar interfaces locais

- *Um problema das interfaces remotas é que criar objetos através dela é um processo lento*
 1. *Cliente chama um stub local*
 2. *Stub transforma os parâmetros em formato adequado à rede*
 3. *Stub passa os dados pela rede*
 4. *Esqueleto reconstrói os parâmetros*
 5. *Esqueleto chama o EJBObject*
 6. *EJBObject realiza operações de middleware como connection pooling, transações, segurança e serviços de ciclo de vida*
 7. *Depois que o EJBObject chama o Enterprise Bean, processo é repetido no sentido contrário*
- *Muito overhead! Em EJB 2.0 é possível chamar EJBs através de sua interface local*
 1. *Cliente chama objeto local*
 2. *Objeto EJB local realiza middleware*
 3. *Depois que o trabalho termina devolve o controle a quem chamou*

Interfaces locais: conseqüências

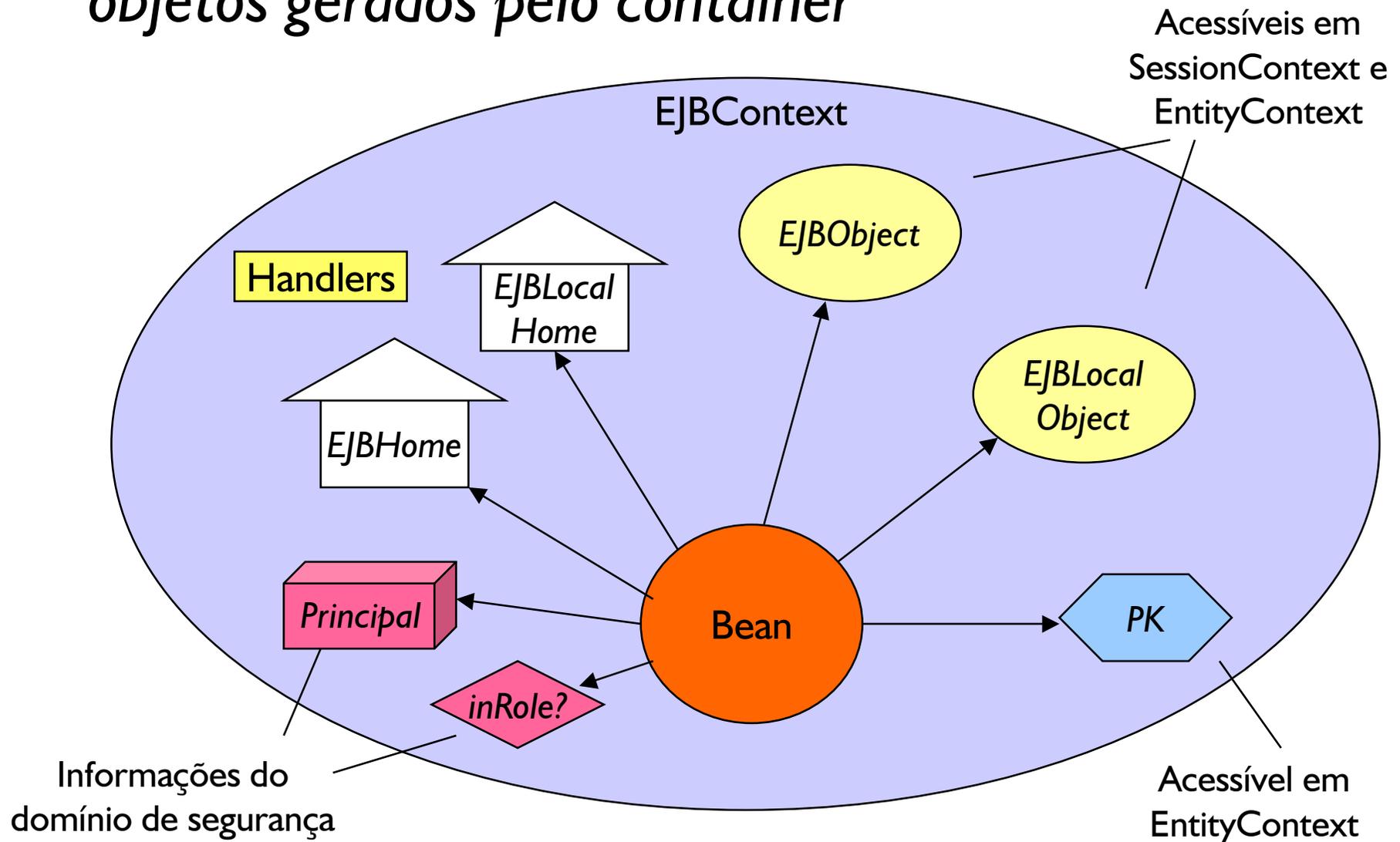
- *Interfaces locais são definidas para objetos EJBHome e para EJBObject (interfaces **EJBLocal** e **EJBLocalHome**)*
- **Benefícios**
 - *Pode-se escrever beans menores para realizar tarefas simples sem medo de problemas de performance*
 - *Uso típico: fachadas Session que acessam Entities que não são acessíveis remotamente*
- **São opcionais**
 - *Substituem ou complementam as interfaces remotas existentes*
- **Efeitos colaterais**
 - *Só funcionam ao chamar beans do mesmo processo (não dá para mudar o modelo de deployment sem alterar o código)*
 - *Parâmetros **são passados por referência** e não por valor: muda a semântica da aplicação!!!*
- *Uso típico: Entity Beans geralmente só têm interfaces locais*

Uso de interfaces locais e remotas



- *Usada em todos os beans como forma de ter acesso ao contexto de tempo de execução do bean*
 - *Todo bean tem um método `get/set<Tipo>Context`, onde `<Tipo>` é `Entity`, `Session` ou `MessageDriven`*
- *Através desse contexto, o bean pode ter acesso...*
 - *Ao objeto que implementa sua interface `Home`*
 - *Ao usuário e perfil do usuário logado*
 - *Ao status de transações*
- *Sub-interfaces de `EJBContext` acessam*
 - *O interceptador que implementa sua interface do componente (`SessionContext` e `EntityContext`)*
 - *A chave primária do `Entity Bean`*

- O contexto possui métodos para dar acesso aos objetos gerados pelo container



Métodos de *EJBContext*

- Principais métodos definidos na Interface
 - *javax.security.Principal* *getCallerPrincipal()*
 - *boolean* *isCallerInRole(String role)*
 - *EJBHome* *getEJBHome()*
 - *EJBLocalHome* *getEJBLocalHome()*
- Métodos adicionais em *SessionContext* e *EntityContext* (sub-interfaces de *EJBContext*)
 - *EJBObject* *getEJBObject()*
 - *EJBLocalObject* *getEJBLocalObject()*
- Métodos adicionais em *EntityContext*
 - *Object* *getPrimaryKey()*

Deployment descriptors

- Para informar ao container sobre suas necessidades de middleware, o bean provider deve declarar suas necessidades de middleware em um **deployment descriptor** (arquivo de configuração em XML)
 - Informações de gerência e ciclo de vida (**quem é** o Home, o Remote, se é Session, Entity ou MDB)
 - Requisitos de **persistencia** para Entity Beans
 - Configuração de **transações**
 - **Segurança** (quem pode fazer o que com que beans, que metodos pode usar, etc.)
 - ...
- Pode-se usar uma ferramenta (geralmente a ferramenta do próprio container) para gerar o arquivo

Deployment descriptor simples: exemplo

```
<!DOCTYPE ejb-jar PUBLIC
"-//Sun Microsystems, Inc.//DTD Enterprise JavaBeans 2.0//EN"
"http://java.sun.com/dtd/ejb-jar_2_0.dtd">

<ejb-jar>
  <enterprise-beans>
    <session>
      <ejb-name>Hello</ejb-name>
      <home>examples.HelloHome</home>
      <remote>examples.Hello</remote>
      <local-home>examples.HelloLocalHome</local-home>
      <local>examples.HelloLocal</local>
      <ejb-class>examples.HelloBean</ejb-class>
      <session-type>Stateless</session-type>
      <transaction-type>Container</transaction-type>
    </session>
  </enterprise-beans>
  <assembly-descriptor>
    <!-- Configuração de serviços -->
    <!-- Autorização -->
    <!-- Transações -->
  </assembly-descriptor>
</ejb-jar>
```

Arquivos proprietários do fabricante

- *Cada servidor tem recursos adicionais que podem ser definidos em arquivos específicos*
 - *Como configurar load-balancing*
 - *Clustering*
 - *Pooling*
 - *Monitoramento*
 - *Mapeamento JNDI*
- *Geralmente são gerados por ferramentas no próprio servidor*
- *Podem também ser codificados à mão (jboss.xml)*
- *Devem ser incluídas no bean antes do deployment*

Arquivos proprietários do fabricante

```
<jbosscmp-jdbc>
  <enterprise-beans>
    <entity>
      <ejb-name>ProdutoEJB</ejb-name>
      <table-name>produtos</table-name>
      <cmp-field>
        <field-name>nome</field-name>
        <column-name>nome</column-name>
      </cmp-field>
      <cmp-field>
        <field-name>codigo</field-name>
        <column-name>id</column-name>
      </cmp-field>
      <cmp-field>
        <field-name>quantidade</field-name>
        <column-name>qte</column-name>
      </cmp-field>
      ...
    </entity>
  </enterprise-beans>
</jbosscmp-jdbc>
```

jbosscmp-jdbc.xml

```
<jboss>
  <enterprise-beans>
    <session>
      <ejb-name>Hello</ejb-name>
      <jndi-name>hello/HelloHome</jndi-name>
    </session>
  </enterprise-beans>
</jboss>
```

jboss.xml

Mapeamentos para
bancos de dados

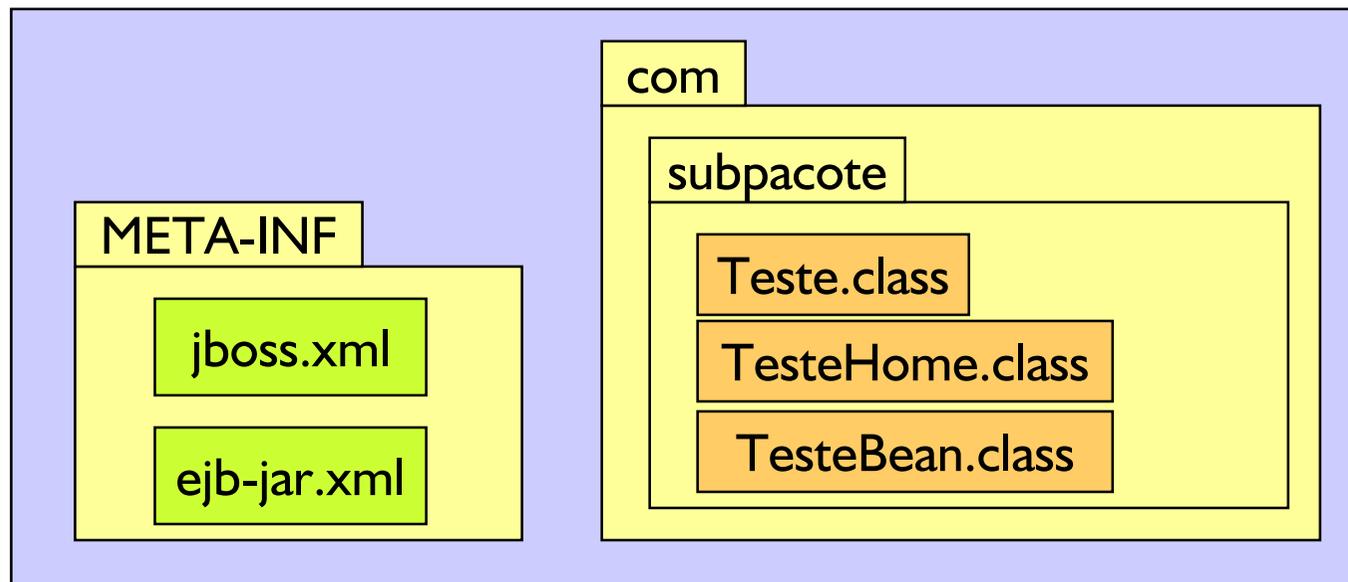
Mapeamentos para
serviço de nomes

- *Arquivo JAR que contém tudo o que descrevemos*
- *Pode ser gerado de qualquer forma*
 - *ZIP, Ant, ferramentas dos containers*
 - *IDEs (NetBeans e deploytool)*
- *Uma vez feito o EJB-JAR, seu bean está pronto e é **unidade implantável** em application server*
 - *Ferramentas dos containers podem decomprimir, ler e extrair informações contidas no EJB-JAR*
 - *Depois, ferramentas realizam tarefas específicas do fabricante para gerar EJB Objects, EJB Home, importar seu bean no container, etc.*
- *Pode-se ter vários beans em um ejb-jar*

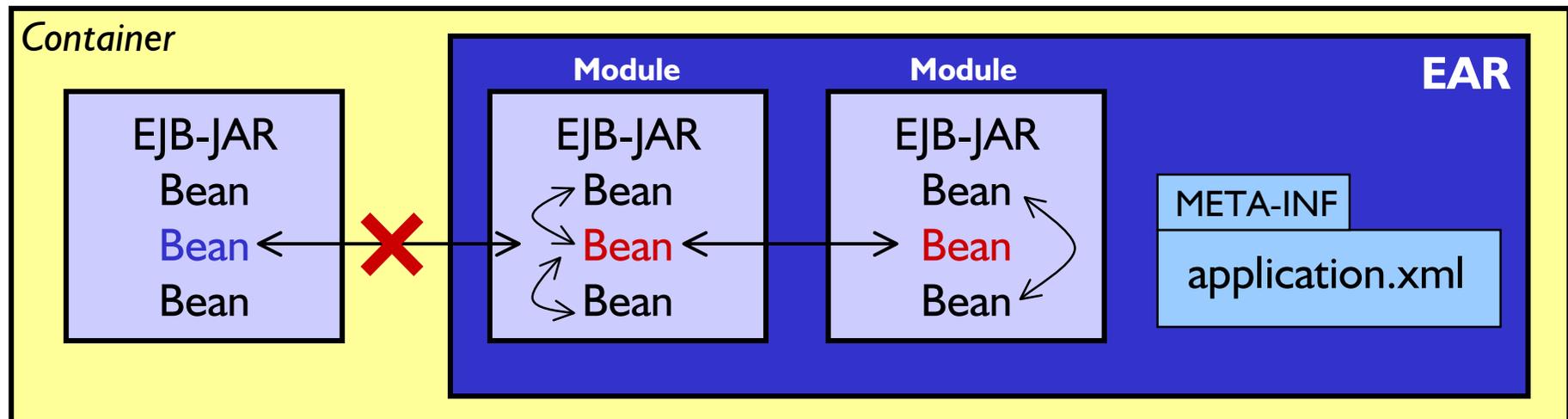
Estrutura de um EJB-JAR

- O EJB-JAR é um JAR comum. Não possui uma estrutura especial exceto quanto à localização dos deployment descriptors (padrão e do fabricante).
 - Coloque as classes em seus pacotes a partir da raiz
 - Coloque os deployment descriptors no META-INF

aplicacao.jar



- Classes em um componente JAR **não são** visíveis em outro componente JAR no container
- Para que beans em um JAR possam ter acesso a classes de um bean em outro componente, é preciso que esteja em um **EAR**
 - Há outras formas de resolver este problema, mas são todas não portáveis



application.xml de um Enterprise ARchive

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE application PUBLIC
'-//Sun Microsystems, Inc.//DTD J2EE Application 1.3//EN'
'http://java.sun.com/dtd/application_1_3.dtd'>
```

```
<application>
  <display-name>ConverterEAR</display-name>
  <module>
    <ejb>Converter-ejb.jar</ejb>
  </module>
  <module>
    <java>utils.jar</java>
  </module>
  <module>
    <web>
      <web-uri>Converter-web.war</web-uri>
      <context-root>converter</context-root>
    </web>
  </module>
</application>
```

↑↓ JARs conseguem ver classes uns dos outros

↑ WAR vê classes dos JARs
JARs não vêem classes do WAR

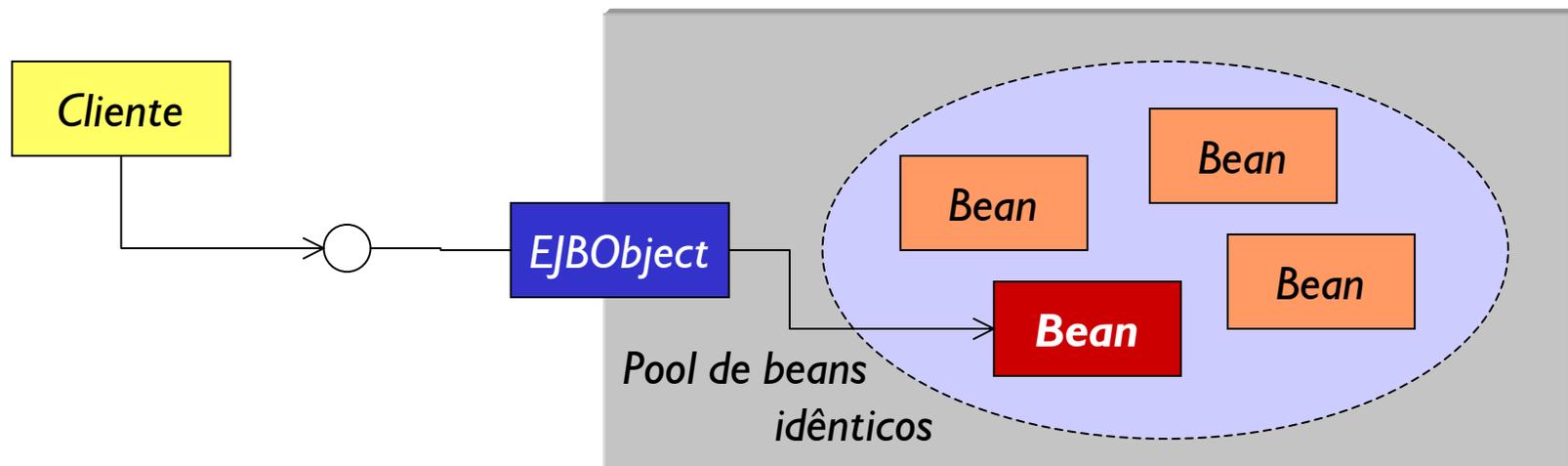
- São objetos de processo de negócio
 - Implementam lógica de negócio, algoritmos, workflow
 - Representam **ações**
- Uma das principais diferenças entre Session Beans e Entity Beans é o seu escopo de vida
 - Um Session Bean **dura no máximo uma sessão** (do cliente)
- Sessão
 - Tempo que o browser está aberto
 - Tempo que um outro bean usa o session bean
 - Tempo que uma aplicação remota está aberta
- Objetos transientes
 - Não tem seu estado armazenado em meio persistente

Tipos de Session Beans

- Clientes travam um **diálogo** com um bean (o diálogo é a interação entre um cliente e um bean)
 - Consiste de uma ou mais chamadas entre cliente e bean
 - Dura um processo de negócios para o cliente
- Os dois tipos de session beans modelam tipos diferentes de diálogos
 - **Stateful Session Beans** modelam diálogos consistem de várias requisições onde certas requisições podem depender do estado de requisições anteriores
 - **Stateless Session Beans** modelam diálogos que consistem de apenas uma requisição

Stateless Session Beans

- Como *stateless session beans* não mantêm informação de estado do diálogo, todas as instâncias do mesmo bean são equivalentes e indistiguíveis
 - Não importa que chamou o bean no passado
 - Qualquer instância disponível de um session bean pode servir a qualquer cliente
- Session Beans podem ser guardados em um pool, reutilizados e passados de um cliente para outro em cada chamada



Métodos de um Stateless Session Bean

- *Por implementar a interface `javax.ejb.SessionBean`, cada Session bean precisa implementar os seguintes métodos*
- **`void setSessionContext(SessionContext ctx)`**
 - *Associa bean com contexto da sessão*
 - *O contexto pode ser usado para obter referências para o interceptor e home do bean, se necessário*
 - *Guarde a referência em uma variável de instância*
- **`void ejbCreate()`**
 - *Realiza a inicialização do bean. Pode ser vazio.*
- **`void ejbRemove()`**
 - *Chamado antes de liberar recursos e remover o bean da memória.*
 - *Pode ser vazio.*
- **`void ejbPassivate()`**
 - *Não utilizado por Stateless Session Beans. Deixe vazio.*
- **`void ejbActivate()`**
 - *Não utilizado por Stateless Session Beans. Deixe vazio.*

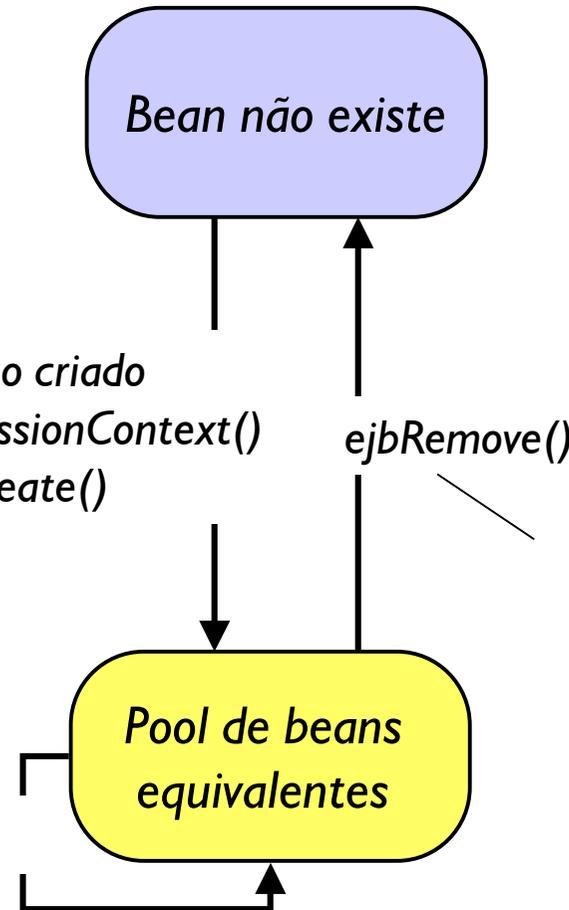
javax.ejb.SessionContext

- Usado para obter o contexto de tempo de execução do Session Bean
- Estende javax.ejb.EJBContext com dois métodos
 - `getEJBLocalObject()`: retorna referência para objeto interceptor local (gerado pelo container)
 - `getEJBObject()`: retorna referência para interceptor remoto (que é objeto Remote)
- Estes métodos podem ser usados quando o bean desejar passar uma instância de seu objeto remoto para algum método
 - Exemplo: situações onde a aplicação, se fosse local, usaria "this" para passar uma referência do objeto para outro através de um método. "this" não referencia o objeto remoto, mas o bean. A interface remota, porém, é implementada pelo objeto remoto

Ciclo de vida: Stateless Session Bean

Container cria um novo bean quando ele acha que precisa de mais beans no pool para servir à demanda dos clientes

1. Objeto criado
2. `setSessionContext()`
3. `ejbCreate()`



Quando o container decidir que não precisa mais de tantas instâncias, chama `ejbRemove()` e remove a instância

Qualquer cliente pode chamar um método de negócio em qualquer `EJBObject`

Exemplo: interfaces Remote e Home

```
package loja;  
  
import java.rmi.RemoteException;  
  
public interface Loja extends javax.ejb.EJBObject {  
    public Collection listarProdutos() throws RemoteException;  
  
    ...  
  
}
```

```
package loja;  
  
import java.rmi.RemoteException;  
  
public interface LojaHome extends javax.ejb.EJBHome {  
    Loja create()  
        throws java.rmi.RemoteException, CreateException;  
  
}
```



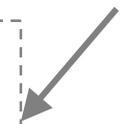
Compare `create()` de `EJBHome` com `ejbCreate()` do `EnterpriseBean`

Enterprise JavaBean

```
package loja;
public class LojaBean implements javax.ejb.SessionBean {
    private SessionContext sessionContext;

    public Collection listarProdutos() {
        System.out.println("listarProdutos() chamado");
        // implementação;
    }
    public void ejbCreate() throws CreateException {
        System.out.println("ejbCreate(val) chamado");
    }
    public void ejbRemove() {
        System.out.println("ejbRemove() chamado");
    }
    public void ejbActivate() {
        System.out.println("ejbActivate() chamado");
    }
    public void ejbPassivate() {
        System.out.println("ejbPassivate() chamado");
    }
    public void setSessionContext(SessionContext ctx) {
        this.sessionContext = ctx;
    }
}
```

Contrato



Deployment Descriptor

```
<!DOCTYPE ejb-jar PUBLIC
"-//Sun Microsystems, Inc.//DTD Enterprise JavaBeans 2.0//EN"
"http://java.sun.com/dtd/ejb-jar_2_0.dtd">

<ejb-jar>
  <enterprise-beans>
    <session>
      <ejb-name>LojaEJB</ejb-name>
      <home>loja.LojaHome</home>
      <remote>loja.Loja</remote>
      <ejb-class>loja.LojaBean</ejb-class>
      <session-type>Stateless</session-type>
      <transaction-type>Container</transaction-type>
    </session>
  </enterprise-beans>
</ejb-jar>
```

- *Stateless session beans são os beans RMI-IIOP (se remotos) mais simples*
 - *Permitem implementar qualquer aplicação distribuída que antes era implementada em RMI*
 - *Diferentemente do RMI, seu ciclo de vida é controlado pelo **container**, e podem usar serviços de persistência (DataSource), autenticação, autorização e transações fornecidos pelo container*
- *Não defina atributos de instância em Stateless Session Beans!*
 - *Eles podem ser compartilhados por outros clientes ou até desaparecer, pois o container não é obrigado a manter stateless session beans ativos.*

Exercicio opcional*

- 1. Implemente um session bean com a seguinte interface

```
public interface DataSession {  
    public String dataHoje();  
    public int soma(int a, int b);  
}
```

- Transforme a interface acima em uma interface de componente Remota
- Crie uma interface Home e classe EnterpriseBean
- Crie e preencha um deployment descriptor
- Crie o jboss.xml e empacote tudo
- Escreva um cliente que chame os métodos do bean

* Stateless Beans foram demonstrados e criados no capítulo 1. Faça este exercício se nenhum similar foi feito no capítulo 1

- [1] Ed Roman, *Mastering EJB 2*, 2002, Capítulo 4.
- [2] Dale Green. *Session Beans*. J2EE Tutorial, Sun
- [3] Linda de Michiel et al. *Enterprise JavaBeans 2.1 Specification*. Sun Microsystems, 2003.

Curso J530: Enterprise JavaBeans

Revisão 2.0 - Junho de 2003

© 2001-2003, Helder da Rocha
(helder@acm.org)

 argonavis.com.br